

キーワード	概念	関連英語	活用例
3次元	<ul style="list-style-type: none"> 地球を直径1メートルの球とした場合、人間領域は地下の約0.4ミリ(約5kmに相当)、空中の1.6ミリ(地上20kmに相当)に過ぎず、国土計画は2次元的空间の中で、国民の幸せの実現のためのデザインを描くもの (出典:『21世紀への階段』(昭和35年科学技術庁監修)) → 「実物空間(2次元空間)」と「知識・情報空間」の融合 → 交通革命・新情報革命による融合の拡大 	<ul style="list-style-type: none"> Three-dimensional (3D) Cyber physical system (CPS) 	<ul style="list-style-type: none"> 3次元 新3次元
情層 (造語)	<ul style="list-style-type: none"> 知識・情報空間が実物空間の上に「層状」に重なったもの → 3次元の新たな集積が重層的に存在する国土 → 「情層」は、新たな価値の創造・イノベーションの源泉 	<ul style="list-style-type: none"> Layer 	<ul style="list-style-type: none"> 情層 複層 重層 多層
情物一致	<ul style="list-style-type: none"> 元々は、在庫管理において情報(伝票)と物品(在庫)が一致している状態をいう。最近では、ICタグなどによる高度な管理により実現されている。 → ITの活用等による物流情報の共有 → インターネット(情報)とリアル(物)の融合 	<ul style="list-style-type: none"> Cyber physical system (CPS) 	<ul style="list-style-type: none"> 情物一致 情物一体 情物融合
対流	<ul style="list-style-type: none"> 熱せられた流体が上部に移動し、周囲の低温の流体が流れ込むことを繰り返す現象 → 地域の多様性(温度差)の創出・進化が対流のエンジンであり、放置すれば温度差はなくなり対流は止まる → 地域間の「連携」を媒介して、人・モノ・情報が対流 	<ul style="list-style-type: none"> Convection 	<ul style="list-style-type: none"> 対流 対流・創発
創発	<ul style="list-style-type: none"> 自律的な要素が集積・組織化することにより、個々を凌駕する高度で複雑な秩序やシステムが生じる現象 → 人・モノ・情報が活発に交流し、新たな価値が創出 	<ul style="list-style-type: none"> Emergence 	<ul style="list-style-type: none"> 創発 対流・創発