

Ⅱ.日本のアニメを活用した国際観光交流等の 拡大による地域活性化調査

日本のアニメを活用した国際観光交流等の拡大による 地域活性化調査報告書

目 次

序 章．調査の目的と背景	-----1
序－１．調査の目的と手法	-----1
序－２．アニメ・マンガに関する国の取り組み状況	-----2
序－３．アニメ・マンガと旅行・観光の連携メリット	-----2
第１章．日本のアニメ・マンガを取り巻く状況	-----3
１－１．日本のアニメ・マンガ文化発展の経緯	-----3
１－２．日本のアニメ・マンガに関する市場の概況	-----4
１－３．国内のアニメ・マンガ関連市場	-----5
１－４．日本のアニメ・マンガのファン層がつくったオリジナル文化	-----6
１－５．海外での日本のアニメ・マンガの普及状況	-----6
第２章．アニメ・マンガの観光活用の概況	-----8
２－１．アニメ・マンガを活用した集客施設等の概況	-----8
２－２．アニメ・マンガとの関連性が強い地域の概況	-----8
２－３．その他のアニメ・マンガを活用した取り組みの概況	-----9
２－４．アニメ・マンガに関する研究教育機関の概況	-----10
２－５．アニメ・マンガに関する情報発信の概況	-----10
２－６．アニメ・マンガを目的とした訪日ツアーの概況	-----10
第３章．アニメ・マンガを目的とした旅行ニーズの把握	-----11
３－１．アニメ・マンガを目的とした訪日旅行の可能性	-----11
３－２．アニメ・マンガを目的とした国内旅行の可能性	-----16
第４章．アニメ・マンガを観光に活用する上での課題と可能性	-----17
４－１．利用者側から見た課題と可能性	-----17
４－２．受け入れ側から見た課題と可能性	-----18
４－３．アニメ・マンガを活用した地域活性化に向けた課題と可能性	-----20
第５章．アニメ・マンガを観光に活用するための基本施策	-----21
５－１．アニメ・マンガに関連する観光魅力の創出	-----21
５－２．アニメ・マンガを活かした楽しみ方の提案	-----22
５－３．アニメ・マンガ関連の情報発信強化	-----22
５－４．受け入れ体制の充実と推進体制の構築	-----22
５－５．今後の取り組みに向けたシナリオ	-----23