

第7回 地方都市問題に関する勉強会

日時： 平成14年3月19日（火）14時00分～16時00分
場所： 中央合同庁舎第2号館16階船中労会議室

株式会社まちづくりカンパニー・シープネットワーク 代表取締役

西郷 真理子（さいごう まりこ）

「地方都市の再生に向けたまちづくりの実践について」

【講師のプロフィール】

学歴 1975年 明治大学工学部建築学科卒業

職歴 都市計画家、建築家という専門家の職能をまちづくりの中で総合的に捉え、住民とのパートナーシップでプロジェクトを遂行していく活動をする。特にコミュニティをテーマに「既成市街地の再生」のまちづくりの研究と実践・建築、コンサルタント活動をしている。
1990年 まちづくりカンパニー・シープネットワーク設立し、代表取締役に就任。

主な仕事 川越蔵づくりの街並み保存、商店街活性化、長浜市商店街活性化・TMO構想策定、高松丸亀町商店街再開発の立案・設計等

講演内容

私は、まちづくりの専門家として、いくつかの町で町づくり支援をしています。また、シンクタンク機関として世界各国・国内のダウンタウン再生の調査・研究をしています。本日は事例を中心に話を進みたいと思いますが、スライドを用意しました。

スライドの事例は、川越、長浜、木曽の橋川村、高松市です。人口でいいますと橋川村が5千人、長浜市が5万人、川越市は、行政人口は30万人いますが、急激に都市化した首都圏衛星都市で、その中心が歴史的街区川越一番街商店街で約10万人です。四国香川県高松市は33万人です。人口規模による特徴がよくわかるかとおもいます。海外事例として、何回か調査に行っておりますので、アメリカとイギリスの事例も紹介させていただきます。参考資料を用意しましたのでそれもご覧下さい。

中心市街地問題、あるいは地方都市の再生というのは、住んでいる人たちが本気にならないと、なかなかうまくいきません。中心市街地といえばそれは商店街の皆さんです。この原稿も主にそういう視点でまとめてありますのでご覧下さい。

実は商店街の衰退というのは1980年ぐらいから始まっておりまして、「商業統計」で商店数が初めて減少したというのが1985年ですから、もう20年も経っている問題です。

そのころは、商店が賞味期限の切れたものを売っていたり、愛想の悪い商売をしている店が淘汰されていくのは当然の流れであるといわれていました。それが1990年に入りまして、どんどん商店数が減り、地方都市の中心部がシャッター通りになってしまふと、初めて商店街とは、モノを売るだけではない、いろいろな機能：公益性やシンボル的存在等：を持っていたのではないかと言われ始めました。

政府がこれからは人口が減少すると発表していますが、日本全体が拡大局面から縮小局面に入ったということです。そこで改めてコンパクトシティをどうつくるかということを専門家、政府がいい始めています。しかし実は市民の人たちがもっと前からそのことに気づいていたのではないかと思います。人口規模が小さい都市ほど早く問題が顕在化してきてています。たとえば、長浜は人口5万人ですけども、商店街の衰退は1980年の初めから始まっていて、それが商店街の問題ではなく、町の問題であろうと長浜市民が考え、1980年の初め頃からいろいろな市民活動が始まっています。

中心部の衰退というのは、都市問題ですが、ある意味では流通問題もあります。中小の商業者が生き残れるのかという問題です。ウォールマートが20兆円売っているということですが、世界が3つぐらいの流通のグループに分かれ終息するだろうといわれています。日本ではジャスコ（現：イオン）とヨーク堂ぐらいしか生き残れないだろうといわれています。その

ような情勢の中で地域に根ざした中小の商業者の生き残り策はコミュニティビジネスです。そのコミュニティビジネスというのは、助け合い的な色彩が強いんですが、それをどういう人たちが担っていくのかというと、若者や女性たちです。

商店街というのは、昔からビジネスのインキュベーター機能を持つています。実は都市が本来はそういう機能を持っていて、意欲のある人たちがいろんなことにチャレンジする場所であつたりします。そのためには集積しないと効果が上がらないわけですから、集積効果が上がる都市に集まってきたということです。土地や建物が安い時代は、自然なかたちで新陳代謝が行われていたのです。意欲のある人たちが夢とリスクを負って、成功すれば資産ができるし、失敗してもまた再度チャレンジをするという仕組みは、実は古くから日本の商店街がみんな持っていたのです。それが高度成長期における土地の右肩上がりで、土地の資産価値が増大してしまって、中小の商業者は商業者というよりは中小の土地資産家になってしまい大変リスクを恐れるようになりました。土地に執着をするという構造が高度成長期からはつきりと出てきたわけです。そこで、もう一度商店街にその新陳代謝のシステムを導入したらどうかと考えたわけです。それには総合的なタウンマネジメントと、とくに土地の所有と利用に分かれるようなマネジメントが必要だと考えています。

その新陳代謝のシステムを導入するには、中小さまざまなお情をもった地主さんと商業者がいるなかでの合意のむずかしさがあります。そこで、一つはみんなが合意形成するための協議機関をつくる。もう一つは、意欲のある人たちがした事業スキームをつくってスタートするという開発の仕組みをつくる。その両方をもつたほうがいいんだろうと考えております。中小がコミュニティベースでやっていくということは、グローバルスタンダードとはまったくちがいます。地域に根ざしたある一定の雇用を担っているわけですから、グローバルスタンダードに対するセーフティネットといったものをつくるいくには、もう一度コミュニケーションベースということを考えたほうがいいだろうと思っています。

協議会型で始めた一つの例として川越があります（資料3-7-11）。江戸、明治までずっとこの蔵づくりの町並みが繁華街として栄えていました。しかし戦後の高度成長期に10年ぐらの短期間に中心が約3km川越駅周辺に移動してしまいました。短期間でこれだけ中心が長距離移動したというのは日本でも例がないくらいです。これだけ中心が移動すると、大変な衰退が始まります。空き地、空き店舗がたくさん出て、何とかしなくては議論を始めたのが1970年です。歴史的な町並みを生かしながら、商店街を再生しようという動きができましたが、10年ぐらいいはながながうまく行きませんでした。1980年の初めに「川越蔵の会」というNPOの団体ですがこれをつくったのが一つのきっかけで動き出しました。

いまでこそまちづくりはNPOが主体でされども、当時と

しては商店街の活性化といえば、それは商店街、商店主がやるものであって、住民が応援するというのはあまりありませんでした。役所はそれなりに指導的立場にありますからやりますが、住民が主体となるというのはなかなかなかったのです。川越では3つのポイントをつくりました。住民が主体となること、商業が活性化しないと町並み保存ということになります。空き地活用のための財団法人設立が必要ということになりました。1985年に、コミュニティマートというのを立案しました。そこで協議機関としての「町並み委員会」と、意欲のある人たちが企画する「まちづくり会社」という仕組みをつくったわけです。

コミュニティマート計画立案を、いよいよ事業化に向けてスタートしようと思ったところ、このハード整備はどれもなかなかむずかしいということになりました。そこでまず住民サイドでできることとして協議機関として「町並み委員会」をつくりました。

そこでは67項目の「川越一番街・まちづくり規範」というのをつくりました。これはアメリカのアレキサンダーのパターン・ランゲージにならっています。例えば賑わいの結節点を布石するという項目があります。日本の商店街というのは、商店街一つの単位が300メーターから500メーターぐらいあります。そこで200メーターから300メーターごとにノードをつくりたいこうと。これを規範（コード）としました。

他に4間・4間・4間のルールといって、町家形式で大変長いものですから、8~12間のところに中庭がありますので、この中庭には建物を建てないで中庭のままとするコードをつくりました。伝統的な建物の中庭と店のつくり方をうまくミックスさせて、いい店づくりをしようと考えました。「町並み委員会」をだいたい1月1回ぐらい開催しながら、「まちづくり規範」に沿って1軒、1軒の直しに入っていました。

このスライドは、いまランドマークになっているお店ですが、このバラベット看板をとりましたらば、これだけきれいな歴史的な建物が出てきて、これをうまく使い込んでいます。明治から大正にかけてパチンコ屋さんになり、映画館にまでなった建物でございました。構造的には持たないだろうと言われていたのですけれども、検査したら大変強くて大丈夫だということが分かり、このように改装しました。

このお店もやはりバラベット看板をとって歴史的な建物を出しました。大変美しい建物が出来上がってきました。これは所有している方がこの建物を使っているのではなく、意欲のある女性がここで雑貨と喫茶店をはじめました。ある種の新陳代謝がこういう動きのなかではじまつくるということです。

このお店は歴史的な建物ではありませんが、倉庫を直してデザインは歴史的な町並みに合わせていますが、素材にはコンク

リートを使いました。これは大工道具屋です。

これも建て直して町並みに合わせたデザインとしました。美しい陶器屋になりました。店と中庭がつながり大変いいお店ができあがりました。中庭の奥に離れがあり、その座敷でお茶を習うなどサービスすることによってますます売上げが上がり、離れがとてもうまく使われています。文化的にも意義があるというような付加価値が成功している要因です。これは中庭の様子です。歴史的な町並みを生かしながらの住宅のつくり方のひとつのモデルにもなっています。

一つひとつのお店が少しずつ「町並みづくり」ということでやっていけば、いい町ができる上がるのではないかと思います。

長浜は意欲のある人たちがスタートするまちづくり会社「黒壁」を設立して再生が始まってきました（資料3-7-12）。旧長浜町と言われている中心部と周辺の集落でけれども、人口が5万人で、商圏人口では8万から9万人の町です。秀吉が最初に城を造った町として有名です。

先ほどお話をしましたアレキサンダーが言っているなかに、千人から3千人ぐらいの人が集まるところに一軒万屋さんができるというパターンがあります。それがいまコンビニエンスストアにとって代わってきたと見えます。4千人くらいで市場ができます。1万人ぐらいでショッピングストリートが形成される。5万人ぐらい集まつくると、面を形成してプロムナードになってくるといっています。長浜はちょうど行政人口5万人で、ちょうどここにプロムナードができるということです。長浜にはそれぞれの集落に万屋さんが昔あり、いまでも万屋さんでだんだんコンビニエンスストアに変わってきてているという現状でしょう。

5万人から、その次のスケールが商業的には30万人のダウンタウンになるんです。たとえば百貨店が地方都市に出店するときに、25万人以上の人口が目安といわれます。このように商業者の持っている商圏のスケール観ともよく合ってます。ですから商業の集積でみると10万人台の都市といいのはむずかしい都市であるということが言えるのです。そこでジャスコの岡田会長が10万人の人口規模をもった3つの都市の郊外で一番いい立地に、3万平米、5万平米の敷地をもったショッピングセンターを建設し30万人のダウンタウンを人工的につくり上げるということをやるわけです。そういうマーケットの論理と都市の商業の集積をうまくコントロールしていくことが必要だと思します。

長浜は人口5万人で、その周辺のコミュニティに対して、商業の集積をうまくきちんとヒエラルキーをもつたかたちでつくりたいこうと、議論を重ねて1990年に商業近代化都市計画といいうのをつくりました。長浜は黒壁が大変有名ですが、黒壁以外にも、商店街はそれなりに頑張っていて、たとえば商店街のアーケードをはずして古い建物を改めてつくりました。一部古い

建物を残しながら周りの建物と合わせて町並みをつくった所から始まりました。また1軒1軒のお店がパラベット看板をとりまして、きれいなショーウィンドーを持たせ、このショーウィンドー（ストリートミュージアムと言っています）に、町の文化の歴史とか、お祭りとか、商店の古い時代の商品・道具とかを展示しています。商店街の努力とともに、「黒壁」が北国街道沿いの空き店舗を活用して再生したという、リーダーシップがあつてこそ、長浜は成功したということが言えるかと思います。

これは旧黒壁銀行が再生する前の写真です。教会に最後は転売されていて、この建物の角は札の辻です。最後は教会が地元の不動産屋さんに土地を売って、不動産屋さんがこれを壟すということが話題になって、この運動が始まったということです。

こういう場合、一般的には市が買い取って保存してくださいという話になるんですが、長浜では、当時の市の方が「市がこれを買い取っても微臭い資料館ができるわで終わるでしょう」と。「市は支援しますから地元で利用したらどうですか」と、受け取ったボールを投げ返してきました。地元の人たちはそのボールを「自分たちで頑張ろう」としっかりと受け止めたわけです。本来の第三セクターのいい例です。地元の市民が9千万、長浜市が4千万出して、1億3千万で第三セクター「株式会社黒壁」が出来上がったということです。

衰退していた頃の周辺の商店は、ほとんど売上がなくて、年商3千万円ぐらいという商店がほとんどでした。黒壁が投資をしても最低でも1億円ぐらいの売上げがないと成り立たません。どう頑張ってみても、6千万か7千万ぐらいの売上げしか見込めないのではないかということでした。そのとき笹原さんを初め、皆さんが基本的には自分たちでリスクを負おうと。年間3千万ぐらいの赤字になってしまって、6人なり8人なりで割れば、一人300万か400万だろうと。そのくらいの金額だったら、自分たちがリスクを負おうとスタートをしました。それが初年度から人が40万人訪れて、1億2千万売上げました。それからは倍々ゲームで、現在は150万人から200万人で、年商7億円から8億円売上げています。

当初辻の札の通行量は、1時間に4人しか歩いていなかったそうです。大変厳しい状態ではあったけれども、笹原さんは始め地元の人たちが長浜には絶対いいものがある、それを生かせば成功するという情熱で始まったということです。小さいながらも工房を持ったり、レストランを持ったりチャレンジする人も出てきて、複合開発するなどの特徴も成功に導いたと思います。

これは、黒壁の反対側に位置しているギャラリーです。元はこういう空き店舗で、長浜では何の変哲もない建物で、歴史的に何か価値あるわけでも文化財になるような建物でもありません。活用してこのような素敵なギャラリーになるとは、町の人たちは考えていませんでした。

黒壁はこういう建物をうまく使いければ、美しい町ができ、なおかつそこで生活の賑わいも生まれるというようなことを実践してみさせてくれました。黒壁は経営が軌道に乗った第三期ぐらいに初めてガラス観賞館という美術館をつくりました。経営的に成功させたうえで、文化的な厚みを出していったということも特徴です。

これは流行っている和食のレストランです。壇されそうになった古い建物を黒壁が買い取って、それをプロデュースし、きれいに改裝して、町のうどん屋さんに売りました。経営しているはうどん屋の娘さんです。25歳ぐらいのお嬢さんが大成功したのです。

黒壁は大事な建物は取得し、それ以外の建物はいろいろな事業手法を使いつらやつてきたということで、これはまさに「まちづくり会社」です。「まちづくり会社」というのは、既成市街地に対してタウンマネジメントを行っていく。タウンマネジメントというのは、空き店舗とか、広い意味での再開発とか、環境整備など、街の活性化のためのマネジメントです。ここで、タウンマネジメントを投資に置き換えてみました。まちづくり会社が既成市街地に対して投資を行っていくと、その投資の開発利益が商店に行くだけではなく、もう1回戻ってくる仕組みをつくつておけば、もう1回再投資ができるのではないかでしょうか。こういうエンジンのスターーのようなものが回りはじめる仕組みを考えました。

「まちづくり会社」が手がけるのは、黒壁がやったように、民間のディベロッパーはとても手を出さないような衰退した町ですか、あるいは美術館とかギャラリーとか、あるいは駐車場とか、あまり収益性が見込めないものに関してです。市民が出資やコミュニティボンドなどで支援をしてきて、市場の論理では成り立たないものが、こういう仕組みのなかで成り立ち、エンジンのスターーのようなものが生まれていく。これがうまくいけば、町はどんどん活性化します。生み出した利益は税金というかたちで行政に戻ってきますし、市民の人たちには魅力的で美しい町ができるばかり、町のアメニティが増すということです。こうして大きいサイクルが動きはじめるのではないかと考えています。

現在長浜では新しい取り組みとして、高齢者の人たちがプラチナプラザというお店を開いています。それを黒壁の関係者が、別の会社組織をつくり、その会社が一定のリスクを負いながら、高齢者の人たちに先頭に立ってもらい、得意な惣菜を売ったり、身近なリサイクル店を開いたりという、コミュニティビジネスに取り組んでいます。

高松のスライドをご覧いただきます(第3-7-17~20 参照)。先に述べた「まちづくり会社」の仕組みを活かして、本格的に取り組もうと思っているのは四国の玄関口で香川県の県庁所在地の高松市丸亀町商店街です。ここはちょうど商圏人口100万人で、大変賑わいのある商店街ですが、大型店が出てくるとい

うことに危機感を持ちまして、取り組みを始めました。ここは中心8商店街があるなかで、丸亀町商店街というのはちょうど真ん中にあります。ちょうど駅から500mありますが、駅からここまで3分の1、3分の1という、だいたいレベルバランスに位置してまして、ここが賑わいを増せば、ますます高松の町がよくなります。補助金、税金なんかも集中的に投資してもらいますが、それを周辺8商店街の皆さん方が、まずは丸亀町商店街がリスクを負ってスタートをし、そのメリットは我々にもあると応援しています。この写真が現在の商店街の様子です。ワークショップやなんかでいろいろ計画づくりをしていまして、実際にこういう計画が模型でできています。

高松丸亀真知商店街のスキームの特徴は、まちづくりの視点で商店街活性化を考えて行こうという点です。また事業を始めるにあたって、自分たちの土地はすでに所有しているから、土地代は必要ないのです。建物をそれだけがベンジルビルを建てるのではなく、共同建で、そこにいろいろな公的支援があれば、市民のための広場や安い家賃の店舗が実現するという発想です。土地から土地への権利交換で全館保留床型という権利交換のスキームを考えたわけです。このスキームでいきますと、商店街が事業主体になることによりまして、土地の事業へのインシャルコストの反映を最小限に押さえることができ、事業費のなかに土地代が入ってこないので、初期投資が相対的に少なくて済むということです。

市中心街地というのは土地問題を解決しないとうまくいかないわけで、長浜は1軒1軒空き地空き店舗を重要なところは買う、他は借りるという手法をとったわけですが、高松では地主さんそのものが事業主体になることによりまして、インシャルコストを押さえることができる。権利者は土地の運用を「まちづくり会社」に委ねることによって、運用益を地代として得ることになる。この地代というのは、実はインシャルコストには反映していないのですけど、ランニングコストで地代というかたちで、実は顕在化していくのです。商店街=事業主体ですので、そこがランニングコストはコントロールできるということです。

最後にこのスライドでは「木曽の暮らしの工芸館」をご覧いただいて終わりにしたいと思います。これは漆器の産地でございまして、長野県の横川村というところです。人口が5千人で、職人さんが集結している産地です。

ここでは、ワークショップをしながら、まちづくりのいろいろな課題を整理をして、長期的に計画を立てました。すぐできること、長期にかかること。それからそれは住民がやるのか、行政がやるのかというふうに分けまして、川越などと同じように、自分でやれることからやろうと始めました。行政といっしょになって、ここでは地場産センターといっていますが、地場産の拠点となる施設をつくっていこうとみんなで最終確認をしました。

企画の内容をみんなで議論をして、ワークショップをした

り、設計しながら、枠組みを考えてつくってきたのがこの建物です。漆というのはご存じのように究極の環境商品なのです。いつさい火を使わないで製品を作っていくということで、漆のことをジャパンと言いますから、そういうことをもっとアピールしたいというのが、地元の職人さんから出して、そういうことを展示していくとか、あるいは新しい商品開発をしていくとか、職人さん一人が一つのブースをもって工芸館でつくっていくようにしました。また、漆のお碗はとても高い、なんで高いのかということも製造工程で分かるようにもしています。

第1回の企画展示の作品募集をしたときに、長野オリンピックの前だったものですから、長野オリンピックのメダルを漆にという提案がありました。そこで、村長さん以下頑張って、長野オリンピックのメダルは全部ここで作ることができました。

ここは第三セクターでございますが、職人さんと行政がいっしょになって、産地活性化のセンターとして機能しています。

次に海外事例をお話します。戦後の復興を含めて日本よりだいたいだいたい10年20年ぐらい早くからいろんな問題が起きているということを実感しました。とくにアメリカは自効力の国ですから、ましてダウンタウンというのはいろいろな問題もかかえていますので再生をしようということになると、自分たちのことは自分でやるみたいなところがあります。ここではコミュニティコントロールとかセルフヘルプとか書きましたけれども、基本的にはCDC：コミュニティ・デベロPMENT・コーポレーション：と言われている「NPO」が頑張っています。

まずはボストンの郊外にあるダットレーというところです（資料3-7-14）。10年ぐらい前に全米で初めて、実はNPOが土地の収用権を取得したというので、大変に有名になったところで、これはダットレーの事務所があったところです。

欧米はもともと建物が立派ですからこういう建物を直しながら、住宅をつくっています。低所得者向けとは言われながらも、住宅の質が全然ちがうということです。

ボストン市とライリーファウンデーションによって、計画づくりが始まったのですけど、やはり町の人たちや住民の人たちがライリーファウンデーションの支援をもらいながらも、自分たちが計画づくりをしたいということで具体的なプロジェクトを始めました。住宅をつくって販売したいと言ったところ、投資家や金融機関はこんなところに住宅をつくっても絶対売れないだろうと反対があつたそうです。販売したところ飛ぶように売れたということです。

次は、有名なのはナショナルトラスト・メインストリートプログラムです（資料3-7-14）。アメリカのナショナルトラストというのはイギリスのトラストのような活動をしています。このなかでもとくにメインストリートセンターはダウンタウン再

生のために大変技術を持っているという組織です。一つがフォーポイントアプローチといふ、4つの項目ごとのノウハウがあります。

もう一つは、3年間の技術支援と言っていますが、立ち上げるのにだいたい3年ぐらいかかるので、その期間の援助です。その中でもポイントは組織です。どういった組織がうまく出来上がるか、仕掛けられるかということでそのプロジェクトの成否は決まるといわれています。組織とプロジェクトマネージャーのこの二つでだいたい決まるそうです。初動期はこのプロジェクトマネージャーと組織の選定を行い、あとは皆でトレーニングを始める。ワークショップが計画づくりをしていく。その2年目事業計画を立案し、3年目に立ち上がるということです。

これはその一つ、1983年、4年ときのモデルプロジェクトであったロスリンディールというところです。ボストンの郊外のメインストリートが衰退して、ゴミとか大変だったところを活性化しました。まさに日本の商店街活性化そのものという感じでした。公園は自分たちで管理いるようです。

もう一つは、ロサンゼルスの郊外のサンタモニカにありますサードストリートというとてもきれいな大変有名な街です(資3-7-21~23参照)。1965年に4車線あるのを完全にフルモールにしましたが、うまくいかず、街が一度衰退してしまったものを1984年にディベロップの会社をつけてプロジェクトを実行していました。そのとき大変有効に働いたのが、町の人たちと市に雇われた専門家がいっしょになってつくったプランで、このプランをつくりながら、投資家を集めて進めていき成功しました。サードストリートそのものに集中投資したことが成功の鍵です。とてもデ快適なデザインです。

サンタモニカで感じたのは、道路をうまく利用していることです。ショッピングセンターのことをモールといふぐらいです。サンタモニカではレストランにかぎっては公道の上でレストランをやらせるとか、あるいはキヨスクでモノを売っている店とかをうまく配置させるとか、そういう意味では道路の上をあたかもショッピングセンターのモールのようにうまくつけて成功しているという例ではないかと思います。

イギリスにスウインドンです(資3-7-24~29参照)。ロンドンから20キロ圏にある人口18万の都市です。イギリスには歴史的な都市がたくさんあるなかで歴史的なものがあるわけではなく、どんどんどんどんお客様が他の都市あるいは郊外にとられていってしまった都市です。この都市ではタウンマネージャーが大活躍して再生しました。

アメリカではナショナルトラストとIDAの二つが活躍しています。イギリスではATCMと言われているタウンセンター協会が活躍していて、スウインドンでは1996年にタウンセンターマネージャーが雇われまして、マネージャーというのは一人じゃなくてチームでそれども、そのなかでもトップマネージ

ヤーというのが女性で優秀で頑張っています。同時に市は市が所有するショッピングセンターのリニューアル、アウトレットモールを誘致するなど積極的に努力しました。基本的には戦略ビジネスプランというのがよくできていると思います。ダウントウンの再生というと、イギリスもアメリカも基本的にレストランや飲食街を誘致していく。スウインドンのゾーニング条例を変えて、飲食店を誘致したと言つております。バブやレストランなどを誘致して、販売を取り戻していました。

これがスウインドンの戦略ビジネスプランです。町の人たちがある意味では戦略を立てていく、そしてそれをビジネスとして立てていくことになるわけです。わかりやすい目的、それを実現するプロジェクト、行動、コスト、実施目標、可能性のあるスポンサー、リーダーシップはだれがとるのかということを決めていくといふものです。

わかりやすい目的とは、例えばスウインドンタウンセンターの交通計画を通してアクセスibilitiyを改善するという目的をみんなで合意しました。それに相応しいプロジェクトが選ばれ、現在の駐車場を使いやすく改善を促しましょうというような、比較的簡単に投資できるものから、かなり投資をするパーク＆ライドまでを実施していきます。更に鉄道駅の改修まで交通に関するいろんなことを進めていくのです。日本ですと、ハードとソフトと分かれますが、そうじやなく一体的に行なわなければいけないとスウインドンの例をみても思います。スウインドンではわかりやすい目的でそれを実現するプロジェクト、プロジェクトを実現するためのアクション、資金、実施目標、可能性のあるスポンサー、リーダーシップをとるのは誰かと、いろんな項目に対して全部これらを明確にして実施していきます。これを1年ごと、あるいは2年ごとに、その通りに進んでいるかどうかチェックをして、できていなかったら、その理由を洗い出し、理由によってはプロジェクト自体を削除して、あるいは新しいプロジェクトをスタートするというように動きが明快です。

これに似たようなことは、現在日本でも基本計画、TMO構想、TMO計画とおこなわれ始めているのです。ところが基本計画を全部きちんと合意していませんので、みんな曖昧になつていてるために絵に描いた餅になつていています。ですからこれをきちんと合意し、合意した者で利害をある程度共有化していくことが大切です。とくに地方都市の場合は、十分な財政があるわけではありませんので、市が実施すること、住民が行うこと、企業が行なうことをしっかり役割分担を確認してやっていかないといけません。スウインドンの例にあるような仕組みがうまく使えないかと思います。

グラスゴーですが(資3-7-30~33参照)、グラスゴーはイギリスの北のほうにあり、スコットランドの首都的な役割を持っています。最盛期には人口が100万人の造船の町だったのが、20年間ぐらいで人口は60万人に減ったという、急激に人口が

減ってしまった都市です。私が調査にいったときは、グラスゴー市の人々が、タウンセンターを再発見したというぐらい都心部はすばらしい復活をしていました。郊外にバラバラに投資していたものをタウンセンターに集中投資をするという合意をとり、市がパブリフレムニシティップというマニュアル書をつけて開発を進めてきたということです。このマニュアルにも人の流れを作り出すことがどういう効果を上げるかということが書かれており、そういうことを合意しながら、拠点をいくつか整備していったということです。

これはグラスゴーの都心部です。C・Rマッキントッシュが出たところで、アート・オブ・スクールあり、文化・芸術・学術において高い水準の都市です。この写真は豪華の邸宅だったギリシャの神殿のような建物を現代美術館にして、そのままを舗装してイタリアのような広場をつくろうと、レストランを誘致したり、古くなった建物の1階にブティックを誘致して、デザインを重視しています。

グラスゴーは煤で煤けていて、みんな町中がこんなに黒かったと言うのです。それを洗い落としてみたら、きれいな建物が出てきて、全部洗っていってきれいにしていったのです。数年のうちに見違えるように明るくなったりとされています。アイルランドを始め近隣の都市からショッピングセンターに買い物に来るということで有名になっています。

これはグラスゴーの真ん中にあるプリンススクウェアという有名なショッピングセンターで、チャールズ皇太子が古い建物をうまく利用したと絶賛しています。ショッピングセンターは上のほうまでお客様が行かないで、1、2階しか使ってないのですが、ここは4フロアが使われて、とても成功しているところです。

また、住民が市の中心部に戻るように住宅を入れ込んで成功したということです。

最後に、開発のシステム、仕組みはプロセスで考えていくことが必要ですのでその点について整理しました。

最初は起業に意欲ある人たちによるコミュニティビジネス会社みたいのが始まっています。様々な会員で協議し意志決定が始まっています。次の段階になってくると、ある程度投資がきて「まちづくり会社」みたいな企業が立ち上がり、本格的な投資が始まっています。

最初は公共。市民、企業の3つの組織しかなかったものが、NPOなり、株式会社なり、いろいろありますが、これは行政でもない、あるいは民間の企業でもないというところで、住民や、あるいはいろんな組織がどんどん動きはじめてくると、うまくいくことです。新しい事業主体の作り方と、それが実現するプロジェクトに適切な投資の金額というのが、うまく整理されてくると、その町に相応しいシステムが立ち上

がってくるのではないかと考えています。

最後に、高松のスライドをご覧いただきたい、質問に入りたいと思います(資料3-7-17~20参照)。

高松は約10年間かかるここまで来ました。1990年にまず商店街の若手の人たちが中心となって、勉強会を始めました。その後から高松市ではそれなりに中心部をどうしようという計画は立てていたんで同時に始まっています。

途中で互いのすり合わせをして、いよいよ事業に入っていくというときに合意したのが、1994年のプランです。もう8年前になります。

全街区はABCDEFと7つのブロックに分けたうえで、現在はA街区とG街区が立ち上がってきています。AとGで都市計画決定を得て、それから事業認可という段階で、組合設立されたのがG街区です。早いうちに事業着手しようということできまく張っているプロジェクトです。

質疑応答

会場： いま先生がお示しいただいたような旧来の商店街の再開発、活性化というお話ですが、そういう話が出てくるのはそもそも郊外に大規模なスーパーマーケットなどができる、というお話だと思いますが、どうしてそういう大型マーケットが有利か、日本に集まるかというと、その生い立ちとか、いろいろあるとはいますが、そもそも品数が多いですとか、価格が安いとか、そういう面でそういう大型店が流行るんじゃないかと思いますので、いくら町並みをきれいにしても、商店が競争力なければやはりダメになってしまうのかなと思いますが、そのへん先生がお聞きになったところでは、結果はどうなものなのでしょうか

西郷： まったくその通りだと思います。中小の商業者が担うべき業種、業態と、大型店が担うべき業種、業態の仕分けというのがあると思います。大企業が大規模なグローバルななかでの商売と、品質のいい商品が安く買えて、そこに教育のいい店員がいて、サービスがあるというところは勝ち残っていくというは事実です。

問題は、大型店が郊外に何の集積もないところにずっとできると言うことで、都市がどんどんスプロール化していくわけです。人口が成長しているときは、都市も大きくなっていくですから、人も郊外に張りついていく、そこにショッピングセンターができるのは当然であるということだったわけです。しかしこれからは人口が減少していく時代です。その人口規模にそぐわない広い市街化面積を持っていると、都市の運営に問題が起きるわけです。それがコンパクトシティという提示になっています。例えば青森市はある程度除雪の範囲を狭くしないと、予算が投資できないといって、除雪ができる範囲をコンパクト

シティといって、それ以外は除雪しませんよいっている。都心に人が住んでもらえるように、リターンさせるということです。

そういう消費者が望んでいる郊外型の大ショッピングセンターが町の中にできるとすれば、一つは都市問題が解決すると思います。町の中に然るべき、ある程度の規模を生み出して、そこにそういう大型のショッピングセンターを誘致するような仕組みをつくって、なお歩いていける範囲に、たくさんの住宅があれば、車で移動しなくて済むので、高齢化社会になっていく流のなかでは、一つの都市のあり方としては有効ではないかと思います。ジャスコの岡田さんも、何万平米申請されれば町の中に出ることと言っていますから、だいたいそういうことをすべきではないのかが一つあります。

そのなかで中小の商店主の人たちは、コミュニティビジネスという中でなければいけないは業種業態を担っていくことです。一番は手仕事を。例えば、惣菜屋だとお弁当屋さんです。コンビニエンスで売上げ上げている半分は実は弁当と惣菜です。加工した食品なのです。売上げのうち 5 割といわれています。要するに惣菜が利益の主流を占めている。なぜそうなってきたかというと、やっぱり女性も高齢者の人たちも外に働きに出ていて、元々家庭のなかで行われていたものが、全部アウトソーシングされてきています。ご飯をつくると、掃除をするということ、子どもを育てるということ、介護をすること、これが全部アウトソーシングされてきて、そこへいま新しいビジネスが起こってきてています。

そういうビジネスは、みんなマンツーマンのサービスで大企業化のメリットがないです。そういうものこそ地域に根ざすべきではないかと思っています。最近の近隣型の商店街で新しい動きがあります。たとえば給食サービスをするとか、介護サービスをするとか、御用聞きをしながら地域の一人暮らしのお年寄りに声をかけるとか、そういう部門をまったく無料ではなくて、ある程度おカネはもらうんです。企業がやっているよりは安いことがあります。コンビニで食べているお弁当を 3 日食べると胸焼けします。あれは薬品漬けになっているのではないかと思うわけですから、そういう意味では何もない添加物で美味しいのは母さんのお弁当みたいなものが手に入れば、そっちのほうが売れていくのではないか。それはマーケットの論理で勝つのではないかと思います。

会場： 非常に具体的なお話をありがとうございました。今日ご紹介いただき事例なんかみましても、アレキサンダーをお話になられたんですが、そのアレキサンダーとか、ダーラニンの考え方とか、大昔でけどシェイコブスが大都市の首都再生で言っていますが、まさにそれとほとんど同じようなことを具体的に実践しているような感じが、実はるんです。要するに大昔に言われていたのに、ほったらかしにされていた考え方方がいまやってみて、しかもけっこううまくいく。つまり中心市街地活性化だと言って、大きな建物をボーンと建ててもなん

とも動かないのに、ああいうふうにすると、なんかうまくいく。そのギャップみたいなものというのはなぜあって、いまギャップが埋まっていているのはなぜなのかという、そこはどういうふうにお考えになられるでしょうか。

西郷： いまの時代は価値観がいま変わってきているとよく言われていますが、戦後の 50 年というのは機能特化型の合理性を追求してきた価値観で成り立ってきた社会です。例えば住宅地は郊外に、住宅のみを作るというように、そういう機能特化型の合理性というのは一概に否定できませんが、人間というのはやっぱりもうちょっと複合的な動物ですから、ストレスを感じるというのでしょうか、社会全体がいまそうなっているのではないかという気がするのです。

シェイコブスとかアレキサンダーとかいう人たちは、みんなそういう機能特化型の価値観の問題点を 50 年ぐらい前すでに指摘していました。その指摘に対してそれなりにみんな共感するところもあったけれども、社会全体としてはまだその合理性の価値観で構成されていました。とくに都市というのは工場とちがいますから、町をあたかも工場の合理性の価値観で構成すると考えるのがそもそもまちがいで、ある種ムダもあると思います。人間という生き物が生活しているわけですから、機能が生活しているわけではありません。そういう矛盾のなかで見直しの複合化とかいうのがあらゆる局面ではじまっているということです。

大手ディベロッパーである森ビル都市企画さんは複合機能を持たないとダメだといっています。大都市ですらそうなので、まして小さな都市で、小さな投資で大きな効果を上げようすればするほど、やはりその町にあるものを生かして、それをプラスアップするという仕組みをつくらないとい。機能特化型でつくれてきたまちづくりの方法ではちがう視点で組み立てているということです。

会場： コンパクトシティ化ということをおっしゃられたんですが、たしかにマクロの統計で見ても、人口集中地区という、D I D と呼ばれていて、面積の拡大が止まっています。もしご存じであれば伺いたいのですが、人口があまり増えていなかったり、減っているようなところでも都市のコンパクト化というのは、先進国で生じているのかどうかをちょっと教えていただきたいのですが。

西郷： 私もあんまりよく分かりませんが、比較的よく知っているイギリスはご存じのように、都市と農村がはっきりしていて、都市がスプロール化していくても、農村を浸食していないのです。ブレア政権のポリシーで、ショッピングセンターをつくるときには、タウンセンターにつくりなさいと。タウンセンターに土地がなければ、タウンセンターに隣接するところにつくりなさいと、政府が方針出しています。そういう政府の方針をなぜ国民が許しているのか、あるいは農地の地主さんがなんで許しているのかというのが、私は最大の興味を惹かれました

て、聞いてきました。

一つは豊かな自然がないと人類として生きていけないという大きな価値観がある。それは宗教から来ているのかとにかく自然を壊さず（それは工業化社会で一回経験した反省なのかも知れない）、とにかく農地をきちっと守つていって、自然を豊かにしていくことに合意ができるのです。

その背景には環境教育の浸透があります。例えば中学校の美術の時間のなかで、自分たちの町並みを描くという授業があり、1軒1軒のドアを1枚1枚全部生徒が描いていくのです。自分たちの町の良さみたいなものを実際に絵に描いて再現している授業がたくさんあります。日本ですと、「私たちの町」というのは社会科の3、4年生で習うのですが、5、6年生になると、日本の歴史、日本の地理になって、中学校に行って世界の地理、歴史になって、自分たちの町を考えさせていかない。ところが、イギリスの教育を見ていると、常に自分の町と世界と、自分の町とイギリス全体がどのような関係になっているかを考える教育になっている。日本で総合教育がはじまって、なかなかうまくいっていないといわれていますが、もともとはイギリスの環境教育に発想を置いているわけです。これからは都市から学ぶということが必要です。

イギリスには1980年のころに、アーバンスタディセンターという、自分たちの町の問題を中学校の生徒たちが、アンケートを取ったり、調査分析したりと、コンサルタントがやるようなことを授業でやっていました。先ほどのグラスゴーがコンパクトシティということで、100万人の人口が減ったなかで、もう一度都市を見直すということを考えると、基本的には昔からある都市の形が住民にはつきり分かっていて、そのかたちがベストだという都市の空間イメージがみんなの中にあるのです。美しい町の空間イメージと自然のイメージという両方の美しさがみんなのイメージの中にあるのです。

日本は急激な高度成長をしたので、豊かで美しいとしの共通のイメージがないのです。ですから、なにかやろうとしてもバラバラになってしまうというのがあります。それは日本型のないいいものを見つけてくるのが一番大事だと思います。

会場： どうしても気になって、西郷さんの会社のシープというのはなんでシープなんでしょうか。

西郷： みなさんに聞かれますが、とくに深い意味ないのですが、別に私が羊年とかということではないのです。最初にお話を通りに、まちづくりをお手伝いする専門家になりたいと思って会社を設立するときに研究所とか、硬い名前つけるところも多いのですが、住民の人たちに親しみやすいややすい名前で、なにか可愛らしい、いい名前があつたらいいなと思っていました。羊というのは英語で言うと、大衆とか民衆とかいう意味があります。日本語で美しいというのは大きい羊と書くのです。それで町の人たちといっしょに美しい町をつくろうという

ことでつけました。

会場： 地域活性化とNPOのこと伺いたいんですが、私調査をしている関係で、地域活性に関わる町内会の方とかボランティアグループの方とよくあちこち地方を回って話す機会があると、さっき先生がおっしゃったような、うまくいっていない例というか、同じ地域のなかで足を引っ張つたり悪口を言う人がいるとか、既存の三セク組織みたいなのあるのですが、それにいくら言っても動いてくれないとか、あるいは行政も1年2年で変わってしまって、担当者が代われば気持ちが通じない、あるいは市長も代わってしまうと、いままでおカネを出してしてくれたのだけど、急に出してもらえない。だから、もうそういった行政からのおカネも要らないと言っているような人とか、いろんな不満を聞いてきましたが、まちづくり会社のようななかでNPO化すると、問題解決できるというか、なにか課題を解決していくにはどうしたらいいかというような仕組みとか、なにか方法があるのでしょうか。

西郷： 「まちづくり会社」がうまくいかどうかというのはこれからです。日本の地域社会というのは、昔はそんなことはなかったのですが、現在は依存型になっているのです。自分の家の前に道路があります。そうすると、道路の清掃とかは実は町の人たちが伝統的にやってきているのです。そんなところを遠くの市役所の人が来て掃除をするなんていうことはなかったのです。ところが、急激な都市化と関係してるのが、自分の家の敷地以外は役所にやってもらうという話になつていています。自己責任とだといながらだれかに依存する、だれかに責任をとつてもらうということがあまりにも多い地域社会になってきてると思います。役所のほうも、社会が高度化していく、経済が豊かになっていくなかで、あれもやります、これもやります、広げすぎてしまった結果です。そういうかたちでの運営というのはもう絶対に立ち行かなくなります

じゃあ自己責任で社会をうまく変えていくにはどうしたらいいかということです。それはいろんなムーブメントが起きて当たり前だというふうに考えます。日本はムーブメントというのを大変怖がっておりまして、秩序立てなにかが決まっていかないと失敗すると考えるのです。しかし、ムーブメントのなかでこそ、新しいいいものが出てくるということがあります。優秀な人なら、1回でもそういう動きを経験すると、次は客観的に見られるのです。ムーブメントが起きても、先が見えない人は、焦つてしまつて、極端な動きをすることもあるのです。でも、それは一時の問題です。

ですから、みんなでいろいろ議論しながら、誹謗中傷もあるでしょうし、いろんなことがあります。それはやっぱり一時的なものだし、とにかく価値観が多様であるということをみんなが認めさえすればいいです。必ず新しい秩序なり、新しい仕組みが出てくるのではないかと思います。ですから、地域社会というのはとてもおもしろいものだと思います。私は、です

からこういう地域社会のいろいろな仕組みづくりにぜひいろんな優秀な人もっと関わっていけるといいなと思っております。

会 場： 一つ、地方都市の交通を考えると、やはり地下鉄とか、そういう鉄道とか、おカネのかかるのはなかなか非現実的ですから、バスというのが具体的な交通手段になるのだろうというふうに思いますが、一方でバスがなかなか採算がとれず、そういう水準がどうしても出てくるわけです。たとえば家族が3人で往復するだけでも千円になるわけですが、マイカーを減らすという観点からすると、バスについては受益者負担を若干越えてでも、実施すべき、あるいはキャッチアップするような水準で提供できるような、そういう方向が行政のあるべき姿ではないのかと。そういったことについてお考えはどうでしょうかというのが一点と、それと先生からいただいた高松の住宅の、レジュメの32ページのところに「地権者に安定した収入を保障するのは欠かせない条件」となっておりますが、先生がおっしゃるように、地権者に、資産家になってしまったから、新しいインキュベーター機能がなくなつたんだというお話からすると、土地を持っているだけでは収入がありませんよというような世の中にならないと、なかなかお店のリニューアルが、あるいは世代交代がうまくいかないのではないかというふうに思うのですが、そのへんの保有をしていることのメリットみたいなものは、これからどうなってくるんだろうかということですが。

西郷： 最初のバスの件は、私もその通りだと思いますので、公共交通機関は税金でやっていくべき乗物がないと成り立たないと思うのです。地方都市には、鉄道があるわけすれどもやはりバス、あるいは自転車は交通機関ではないですが、バスがあって、あとは車をシェアするとか、自転車を使うとか、いろんな手段があります。

公共交通機関の視点で言えば、私はやはり基本的にはもつと税金使って、もっと安くして、一般の人たちが使えるようにしてもらわないといけないと思います。所得の低い人たちが安定的に生活できるというのは、住宅があることと、交通機関が安いこと、食糧費が安いこと、この3つがです。アメリカなどは、その点ははつきり税金でやっていますから、みんな安いのです。日本より安い。ですから、公共交通機関としてのバスはすごく重要な交通手段で、バス会社が成り立つような然かるべき仕組みというのが必要です。

次に土地を持っているだけでメリットが与えられるのはどうなのかと。その通りだと思いますが、革命でも起こして、土地を国有財産にするということが成立しないかぎりは、やはり私有財産を認めている国ですので、土地を持っている人たちに納得いただくことが必要です。

私が思いますのは、土地を持っている人が再開発を機に高く売って転出するという、スキームですと、なかなかうまくいかないと思うのです。高松がこれからやろうとしているのは、リスク型の開発なものですから、土地を提供してもらって、その

土地の上に建物を造ります。建物を造るときには政府支援がつぐので、最終的な借入金のリスクは土地を持っている人たちが負うのです。それが一番合理的だと判断しているわけです。あとは出来上がった建物を使う人たちが、地主さん自ら使う場合もあるし、意欲のあるインキュベーター的な人たちを入れていいこうということです。いろんな人たちというのは中小もあるし大企業あるということです。

土地を投資してもらうという発想なわけです。投資する場合はリターンがあり、リターンというのがハイリスク・ハイリターンなのか、ローリスク・ローリターンなのかというのがあるわけです。とくに中小は、老後の生活費に対する不安というのがあります。国民年金だけでしたらとても生活できない。資産として持っていた土地を提供して、そこからのリターンで夫婦二人が生活するのに必要な、リターンをもらえる土地というようと考えています。

地方都市の場合はその地方都市のボテンシャル以上に都市を広げてしまいましたものですから、広げるのに使った投資がリターンで返ってこないです。市の財政というのはほとんど固定資産税ですから、固定資産税の7、8割は実は中心市街地から上がってくるのです。ここに投資をしないで、郊外に投資したわけで、それで都市が大きくなってくれればそれはそれなのでしょうけど、大きくならないしリターンがないというのが現状です。それが市の財政を悪化させているという原因を考えますと、やはり中心部に投資をして、中心部にリターンさせていく。問題は投資した税金が一部の人たちに行ってしまうことです。地主といいましても狭小地主ですから、その人たちに一定の年金的な保障をするという仕組みと、あとリターンは他の人たちにも返ってくるという仕組みづくりが必要だと思います。

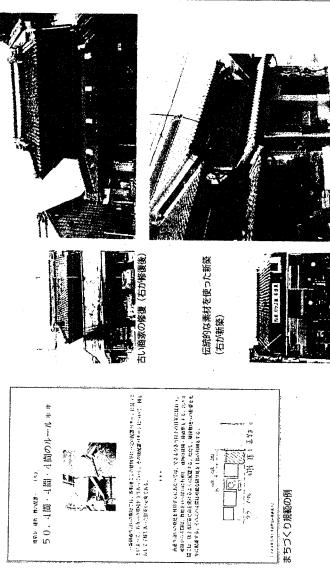
まちづくり会社による 中心市街地再生の可能

西嶺城跡〔(塙)西嶺城跡の付近に、ホーリネスミル

૩૮

藤原市町開発法はすでに一九六九年に制定されていました。同法に基づかないと新規店舗は既存街地の整備権をもつてしまったのです。しかし、商店街の整備権も同様である。しかも、市町開発の再生企画は運んでこなくなつたのです。

西郷真理子(2000)「まちづくり会社による中心市街地再生の可能性」『造景別冊2』(建築資料研究社)



まちづくりにおけるNPOの役割

西郷 真理子
シティドットワーク代表

- はじめに

中心市街地の空間化が都市をめぐる状況の変化として認識されるようになってきた。地域都市では中心商店街は必ず存在している。商店街は、都市の外への拡大・大型店の郊外への進出、都市間競争の激化があげられる。商業・業務機能だけではなく、人口の高齢化・減少・活力の欠如が明らかになってきた。こういった現象は、高松市のみならず、東京などの大都市でも、都心部で夜間人口を増やす必要性が強く認識されるようになつた。

もちろん、このテーマは決して新しいものではない。しかしかけ離れては距離に必ずしも差がな成果を上げることができるはず現在にいたつ。その大きな理由は、そのような地区では住民の意志を絆一することが困難であると思われているからである。

このような地区的整備にあたつては、住民が本当にいてのイメージを共有し、まちづくりの主体として能力を発揮することが不可欠である。そのため、住民を中心とした設立運営するNPO（まちづくり会社）を中心市街地の再生を行っていくという方法論が有力な手がかりとなる。

知られるように、米国では、のようなNPOが、コミュニティの再生、住家の供給、歴史的建物の保全等に大きな影響を及ぼしている（に）ようなNPOは、コミュニティに根ざしたディベロッパー・Community Based Developer / CBDまたはコミュニティ開発会社・Community Based Development Corporation / CDCと呼ばれる。アメリカなどの大都市に次けるとはいっても、住民自身が主体的に町を整備し、改善していく運動は、日本においても生えつつある。

中心市街地が懸念であるためには、商業が頑張つなければならない。商業は地域の主要な産業であり、中小企業者の産業である。地場産業としての雇用、相続等も担っている。商店主たちの住居があり、都市の生活がある。そこには本通り商店街組合というまとめて活動する組織が存在する。本通りでは、高松丸亀町商店街为例に、わが国でこの方法論を展開する場合の問題を考えたい。
- 中心市街地の課題

高松市は香川県の県庁所在地として、瀬戸内海面している人口約33万人の都市である。江戸時代より城下町として發展してきた都市であり、中心市街地は既存商業整理によって主要な商店街を整備しているが、都市の骨格は現在は築城時の地盤のままである。

商店街の力が強く、小売販売額が約7000億円、卸売り販売額約3兆円で主要な産業となつている。このうち中心市街地の販売額は、全市の26%を占めている。

また、丸亀町商店街（本町筋）は人も集中しており、全市の人口のうち約6%を占めている。しかし、人口のスプロール化が激しく、既成市街地の人口は年々減少している。

こういった人口の郊外化にもなつて、中心市街地は活力を失いつつある。そこで、高松市は1991年に高松市中央8商店街のアリア27haを中心商業地区として、市街地総合再計画を立案している。

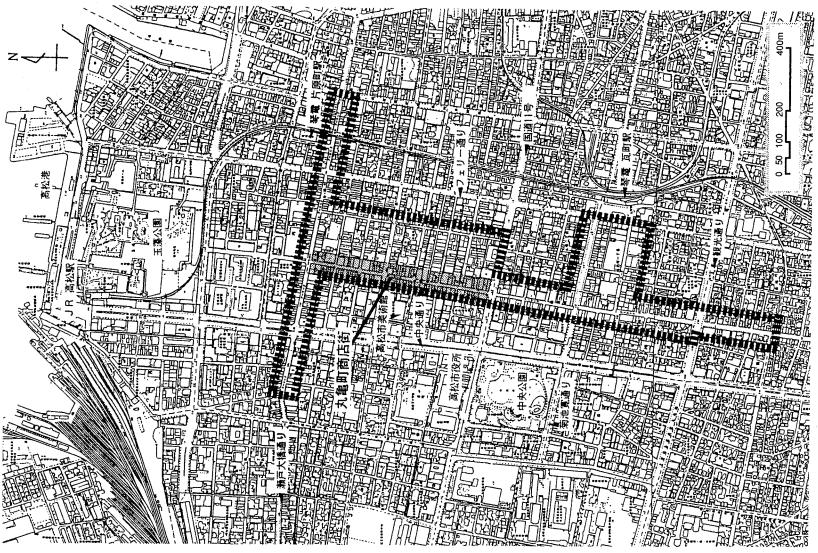
丸亀町商店街は、高松市の中心商業地区の中

で最も長い長470mの商店街である。駐車場経営を成功させると、商店街全体の光

28年1月 1997.9

平成19年9月27日

図-1 高松市中心市街地図



西郷真理子(1997)「まちづくりにおけるNPOの役割」『住宅 1997.9』(社団法人 日本住宅協会)

がちである。



写真-1 店舗街の現況

上約230億円、組合部・算計5億円という規模を誇る。しかし、周辺部との距離や郊外型のコミュニティ・ビジネス等を含む)の导入を図る。2. 動力的な空間をつくる。3. 店舗の入口を開設する。4. 不動産賃貸業者に販売を委託する。5. 新規参入がしやすい商店街のインキュベータ機能を構築する。

これを一言でいえば、土地建物利用のマーケットに取組むことといえるからである。実態傾向における商店街は、等地・空地・空屋を除いておき、機関者の空室もどり、して何よりも、一点集中開発は周辺地帯へ及せず、魅力的な街が形成できない。

円滑な開発のためには、この籠路を越えるところが必要である。なぜなら、中心市街地の土地利用が再開発によって、自らの土地を貸すために、土地建物が活動的にしているはず。高齢化して後輩者がいない商店主は、街頭建物を売却して引退するが、新しい商店を購入する場合と窓がある右の商店主が、他の土地建物を購入して街頭に参入していく。こういった新陳代謝の方法で、商店街の活性が維持されていると考えられる。

しかし、商店街においては本筋の店舗が必要と、商店街主体となって他の店舗がこととなつた。商店街と流通革命における小売業者の弱体化によつて、こういったシステムが構築された。商店主は経営者としても土地所有者としての判断をすべきようになつた。その結果、事業意識の緩和につつある上地商店者が、土地所有者と一体の社会保険とみなし、経済的合理性に基づく土地活用の意思決定を行なう傾向が強くなる。第三者との賃貸借のトラブルを恐れることでの懸念を一層助長する。土地建物を利用する側からは、兎にも角向にあると云ふ。地主が高値に止まつたことによる。

この点カニスムは、商店街が同一大きな事業をおこす場合、なかなか合意形成ができないという問題と表れる。併である。特に飲食店にあける商店街では、店舗の事業意識に大きな差が開いており、事業運営についての意見が分かれることが多い。意欲の長さは、商店主は、商店街に販売して事業家といふのは、土地所有者という立場で判断をするため、共同で事業者おこしリスクを負うことの不安が生じながら、開発協議を享受しつつリスク回避のできることを実現するために行われる。

このままになるか、望ましくない業種の進出を招くことになるであろう。むしろ不景氣導入の機会と見做す行動を利用する必要がある。

おそらく、以前の商店街における、土地建物が活動的にしているはず。高齢化して後輩者がいない商店主は、街頭建物を売却して引退するが、新しい商店を購入する場合と窓がある右の商店主が、他の土地建物を購入して街頭に参入していく。こういった新陳代謝の方法で、商店街の活性が維持されていると考えられる。

そこで、商店街の開拓は周辺地帯へ及せず、魅力的な街が形成できない。

円滑な開拓のためには、この籠路を越えるところが必要である。なぜなら、中心市街地の土地利用が再開発によって、自らの土地を貸すために、土地建物が活動的にしているはず。高齢化して後輩者がいない商店主は、街頭建物を売却して引退するが、新しい商店を購入する場合と窓がある右の商店主が、他の土地建物を購入して街頭に参入していく。こういった新陳代謝の方法で、商店街の活性が維持されていると考えられる。

このままになるか、望ましくない業種の進出を招くことになるであろう。むしろ不景氣導入の機会と見做す行動を利用する必要がある。

これが一言でいえば、土地建物利用のマーケットに取組むことといえるからである。実態傾向における商店街は、等地・空地・空屋を除いておき、機関者の空室もどり、して何よりも、

一点集中開発は周辺地帯へ及せず、魅力的な街が形成できない。

円滑な開拓のためには、この籠路を越えるところが必要である。なぜなら、中心市街地の土地利用が再開発によって、自らの土地を貸すために、土地建物が活動的にしているはず。高齢化して後輩者がいない商店主は、街頭建物を売却して引退するが、新しい商店を購入する場合と窓がある右の商店主が、他の土地建物を購入して街頭に参入していく。こういった新陳代謝の方法で、商店街の活性が維持されていると考えられる。

これが一言でいえば、土地建物利用のマーケットに取組むことといえるからである。実態傾向における商店街は、等地・空地・空屋を除いておき、機関者の空室もどり、して何よりも、

一点集中開発は周辺地帯へ及せず、魅力的な街が形成できない。

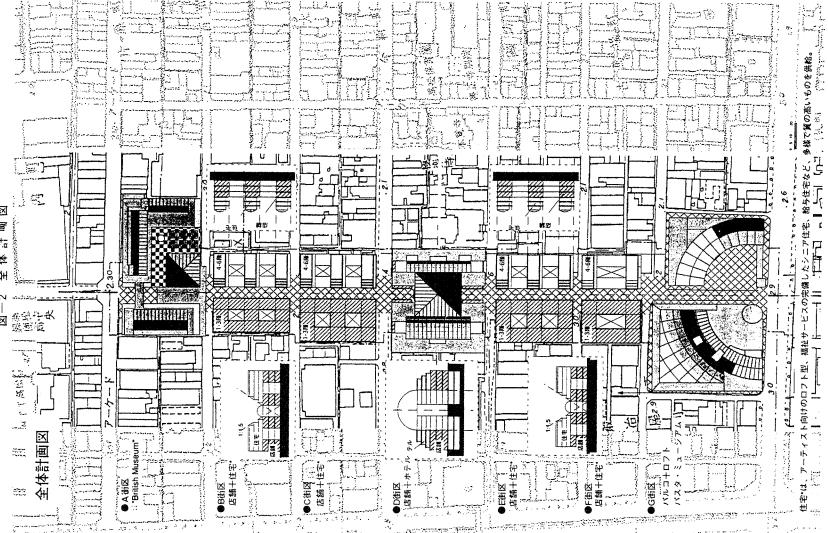
専門の計画である。広域防衛をもつ商業中心の拠点とする。住宅等の棟を既在させ、多様な魅力をもつ街とする。住宅は現在の居住人口を約2倍(200人)とする。既往としている住宅は、大型店を導入する施設整備などどちらかがならなかった。しかし、消費者も、社会も変化したことでも多くの人が住み始めようになるとあります。こういつつ計画をしていくために、住民が主体的に参加する方法が可能となる。そこで次にスキームを記述しよう。

4. まちづくり会社による開拓の仕組み
この計画の実現のために、大型街にむかって自らの土地を再開発する。専門の会社がPFIなどを実施する。専門の会社が再開発していく。自分たちがPFIなどを利用して、運営をしていく。自分たちがPFIを設立し、再開発後の床を教得する。スキームは次の通りである。
1) 再開発事業における税金の徴収と地権者への支払。
2) 土地の再開発事業者に対する賃貸料。
3) さまざまな空間や環境をめざす。丸山商店街では、これまでにない商店街をつくつていくために、ワークショップによって計画の内容を検討し、商店街の将来像について話し合っている。その内容は、「極にむかう」外観の「中庭」(セントラルヤード)や「エラクーラー(段差式の屋上空間)」「隣りの棟」等のツーパートによる複数の店舗を構成する。そのようにして、商店街の活性化をめざす。
4) 完成後の総合的なマネージメントが実現する。ナントミックスや運営会社を構成する。発展計画にありますから、地権者から賃貸料を抑え、事業者から賃料を取る。
5) 地権者と地主との連携。
6) 地主の賃貸料をめぐる課題。
7) 地主の賃貸料をめぐる課題。
8) 地主の賃貸料をめぐる課題。
9) 地主の賃貸料をめぐる課題。
10) 地主の賃貸料をめぐる課題。

写真-2 A街区模型写真



写真-3 ワークショップの様子



て維持するという相互扶助的側面とふたつの性格を有している。このふたつは不可分である。

第二に、住民または市民（の意志）が設立する会社である。通常の営利企業はいさうといしない事業であり、公共セクターすべてを担うことのできる事業ではない。会社の活動する地区も限られる。

この第一と第二も不可分である。まちづくり会社が市民主体の組織であることによって土地利用権を流動化させることによって土地の活用が可能となるからである。

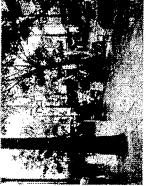
さて、このような性格の会社が国でより一層性を得たためには、一定の組織が与えられることが望ましい。まち各種の公的援助の受け手として認定された位置付けがなければならない。事業者は公益性があり、その部分に関しては課税上の抵当が付されるべきである。

高松のまちづくり会社は通産省／中小企業庁の制度を利用している。その場合は「まちづくり商店街整備支援事業」では、第三セクターである前節の会社性であることを制度要件としている。事業への助成には、さらにも事業目的、事業者が法律の認定を受けるかなどが要件になる。建設省が整備しているTMC（タウンマーケティングセンター）でも、第三セクターが制度要件となっている。

これに対して、米国のNPOは、州法によつて登録が求められている民間組織である。たとえばニューヨーク州では、非営利会社法（Not-For-Profit Corporation law, Chap. 9A）という法律

III-2E. サンタモニカ・サード・ストリート

1. 概要



タウンマネージメント手法における

機能と成立条件に関する調査研究

報告書



資3-7-21

サンタモニカは太平洋に面する有名な海岸（サンディ・ビーチ (Santa Beach)）はそぞろに行なな通りが走る。通りは海岸から1、2、3と番号がふるらつて並ぶ。つまりサード・ストリートは海岸から3番の人通りである。（ただし海岸ぞいの通りはファースト・ストリートでなく、オース・ショア・ストリートと呼ばれる。セイント・ドミニク・ストリートと呼ばれ、ブラン上も、体にまづらっている。

この一帯はアメリカではメンストリートと呼ばれる古くからサンタモニカの中心街である。1965年、アメリカの多くの都市と同様、これをモールとする計画が行われた。（750万ドルの資金を行なった。あわせて6つの駐車場、いずれも街の所有）も設けられた。しかし、不況のもとで環境の悪化が進行していた。経済は次のとおりである：

1965 サード・ストリート・モール建設

1984 出会いサード・ストリート開発会社(Third Street Development)を登記させる。この後、2年をかけて、民間・行政・専門家（不動産業者、商店経営者、一般市民、行政、議会）をはじめてハイサイド地区の土地利用をはじめとした活動を作成。

1986 予算1300万ドル計上。

1989 プロムナード、オープン（9月16日）。オープンの翌日には、事実がなされたる前に半歩の1ヶ月目に歩いていた以上の人が道を歩いていたなどといふ。

1989 サード・ストリート開発会社はベイサイド地区会社(BDC, Bayside District Corporation)へ名称変更（旧裏区城を拡大）。

1989 IDA(国際ダウンタウン協会)1988 & 1989年度優秀賞、カリファルニア協会 1989年度地域経済開発優秀賞受賞、カリファルニア協会 1990年度アーバンファーマム1990年度土木利川部門・デザイン部門優秀賞

1992 サンタモニカガーデンズ賞受賞

2. インタビュー

クウェン・ヘンテコスト (Quen Pentecost) (MS), City of Santa Monica
Sr. Administrator Analyst, Resource Management department
3223 Donald Douglas Loop, Suite Santa Monica, CA 90405

- 事業前は、サード・ストリート・プロムナードは、さびれた航行者モールではあった。その不動産価値は周辺よりいつそう低かった。しかし、観光客がダビーチから3ブロックの位置にあった。投資の象ととしてはよい条件にあった。

- 自動化社会では重要なことだが、プロムナードのまわりには、6つの人気喫茶店があり、十分な駐車場地があった。駐車場会社は3600台で、以前のモータ化の時に整備されていた。

- そこらは経済活性であった。資金は安く、容易に調達できだ。

- サード・ストリートの端には、サンタモニカ・プレイスという成功

したインドア・モールがあり、アンカートとなつていて。

サンタモニカ市は、この区域の街がどうあるべきか、それを達成するためにはいかがるかを決定することに市民がまことに、スケイフ・プラン・プロセスに資金を投じた。劇場は以前のモーテル化の際に整備されていたが、6月の正式の公演会はか、多数のミーティングが行われた。

市は、その区域を再生するという唯一目的のための常駐のスタッフ（ペイサイド・ディストリクト・オーガニゼーション（Bayside District Organization））をやることに資金を投じた。スタッフたちは、町へ出かけ、そのスペシャリストプランを作り、商業者や製造所の者が抱えている問題のいくつかを解決することとなる。建設することであらゆる問題が解決されるわけではなくた。沿岸や露地のような多くの運営上の問題があつた。広告が必要である。顧客と販売所の者は、全体ではなく彼らを助けることを仕事とする人々と話し合うことが出来るようになった。

4人のスタッフをおくこととし、予算をついた。これが一番重要な決定であったと考える。仕事は、人に会いに行って、公開討論会に集めることであった。すいぶん很多人がいて、商業とは世界観が異なると感じ、くだけて笑う。

まちは、ともかくすれていな。「事が始まるのを待てないので、とにかく商業者の間の運動体制をつくることをはじめた。1984-89年最初の段階を完成したが、予算はわずかで、人件費はほとんどを想定しなかった。

スペシャリスト・プラン・プロセスは、改善案のための資金を生み出した。これら改善のための運営は、その運営特別課税地区によって担保される債務によってまかなわれた。不動産所有者、そのためだけに使われる税を支払った（そして現在なお支払っている）。そのための課金は、1年あたり、1ドルからスタートする。返済は30年である。

不動産所有者たちは、その特別課税地区に賃貸の授業をした。そして付加的な税を支払う。しかし、かれらの多くは、以前の課税を払い終わつばかりだったのでも、直前に、かれらの資本、新たな資金の余裕のある新しい所有者へ売却した。して、最も重要なことだが、彼らは、将来どうなのがどういうことの新しいマジックを行つたのである。不動産の50%は今買なつた所有者によって所有されている。

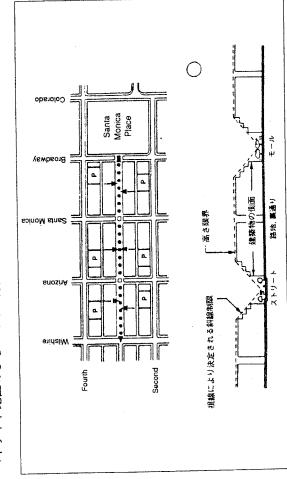
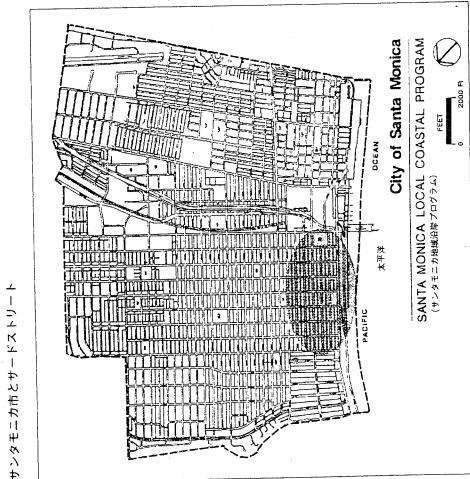
スペシャリスト・プランは、歩行者に優しいマーニング規制を生み出した。たとえば、歩行者各進歩の間に置くことが要求される。急のない壁はため、フレンドリーでない住民もめ、窓はたくさんなければダメ、施外の食堂はOK。

建物ナームは、店舗の正面から正面までの80フィートをどうしたら

優しく、差しなくなるかについて、ビジョンを持っていた。

サードストリート・アプローチナードは、ロードショウ映画ゾーンに指定された。そして、劇場は、既存のもの以外は、他の地区では不可

ない。古い、すなはち二流の劇場は、ロードショウ館に代わった。



ペイサイド地区のまちづくりの方針（マスタープランより）

このことは、この区域を像でかける場所へと変えた。

- ・ペイサイド・ディストリクト・コープレーション (Bayside District Corporation) の現地スタッフは、コミュニティの人々を、このセミナーへ導くため、フェティバル広告を行った。
- ・新しいサード・ストリート・プロモーターは、自動車がなかつたら成功しなかったし、自動車がないにもかねらず成功した。われわれが集まつてすぐに自動車にせざるを得なかつた。もし、お客様が減少したらわれわれは車止め(日本製です)を低くするところが出来る。そして車ももづ。
- ・市は、現場スタッフを、「夢のハイア」として継続して雇つている。
- ・そして、不動産所有者、商業者、コミュニティの者がイダンスリーダーシップ、そして声を提供している。前がスタッフを雇つてゐることがとても重要。以前は、モールをつくりっぱなしにしたことか問題だった。
- ・家賃の上昇?、今後の課題になるかもしない。

3. 資料と解説

1. The Third Street Promenade Overview: What is the Bayside District / A look at the promenade / Demographics / Directory
2. Gow Pancoast Revitalization of the Third Street Promenade
3. も、以下に試用。先上げ(深谷氏)の変遷フタヨリ (1989-1997)

プロムナードとBDCの概要を以下にまとめておく：

施設 6000台の駐車場(駐車場ビル内3127台、民間駐車場1966台、通り186台、封切り映画館3、スクリーン19面、5000席、80の飲食店、特別ギフトショップ、書店、ギャラリー、など160を超える店舗が整備された。なお、隣接するサンタモニカ・ブレイズ・モール(ショッピングセンター)はBDC設立の10年前に建設されたものでラウス社の所有、運営である。

資金：当局がつきのものを用意した。

- 1) 参加証券：建設資金1022万ドルを含む、1296万ドルの参加証券を発行。
- 2) 地域連携協定：特別課税地(は、特種車及び周辺の地区にも設定。毎年の乗車費用にあてられ。年額約110万ドル)。
- 3) 事業費及管理費：初期の支度費および管理費のため。年額約40万ドル

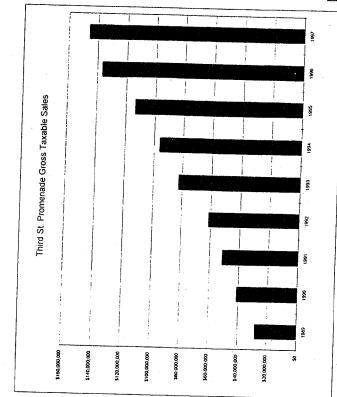
BDC：サンタモニカ市によって設立されたNPOである。義務は市から委託され、協定が結ばれている。会員は市 [ペイサイド地区における経営の安定] とその発展、地域生活、振興、街並み開発、その運営、企画調査等責任。商業者、不動産所有者、その他の社会コミュニティに対して業務を奉仕する。

業務協定：サンタモニカ市とBDCの間で次のような業務協定が定められている：

- 1) 地区の利益を求めて、組織化、宣伝、市場開拓、キャンペーン活動を行う。
- 2) 地区への観光客、顧客を呼び込むための方法として、各種販促、イベントの宣伝との組織化を行う。
- 3) 地区の経済活性化のための地区内のビジネスの誘致、開発援助を行う。

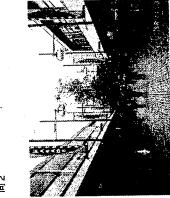
具体的な業務・テナントミックスは個々の地産者に委ねられているが、BCDは、チケットの選定、販促について必要なコンサルメントを握つて、会社(ヨーロッパの保守、情報は別途)と連絡活動を行つて、組織的問題とスタッフからなる。理事会は11人で、議会が任命する。彼らはボランティアで無給である。理事会は毎月第4木曜日に開催され、メンバーの氏名、電話、住所はすべて公開されている。理事の経験はさまざまで、当初は、建築家、銀行家、都市計画画家、市民活動家などが任命されてたが、その後、プランナー、コンサルント、地盤者などその時々必要な人物が任命されてきた。最近では、商業者や起業家が必要な人物と考えられる。

スタッフ5名で、地域運営に関わるさまざまな専門家(不動産、営業、経営管理等)から構成され、日常の業務をおこなっている。



図：課税対象率上りの変化

III-1c. スインドン



スインドンは、ロンドン・アリストルを結ぶM4自動車道沿いに立地。人口18万人の隣の商業であった大人な鉄道駅前市場（イギリスはこの西側を一手に置き、イギリスでも有数の底堅センターとなつた。だしそれは郊外への出張によってなされている。都心部へのオフィスの立地も盛ん。

1990年代から、郊外のSCなどとの競合からタウンセンターへの投資の必要性が高くなり、競争力がよくなつた。スインドンでは、戦後、丘の上のオールドタウン（ハイストリート）に対して、製造業の拠点には新しいタウンセンターが形成されている。ここには、1970年代に市によってアルネル・センター（Brunel Centre）などとが開発され、ショッピングモール化。また、ベース、ニューヘリー、チャーチル・タウンなどの複数の大型ショッピングモールが開設された。スインドンへ移動する住民の多くは、郊外の小さな町へ生息し、そこからところどころで魅力的な商店街があり、これもスインドンの特徴をなすのである。

そこで、以下のようなことがとりくまれてきた：

1) タウンセンタの活性化、タウンマネージャ設置（1996年9月）。

2) ブルネル・センター（Brunel Centre）の再生と民間に委ねる。1997年に完成。

3) イースト・スインドン（East Swindon）のグリンブリッジ・インダストリアル・エースター（Greenbridge Industrial Estate）の再開発を促進。

4) グレート・ウェスタン・デザイナーアウトレット・ビレッジ（Great Western Designer Outlet Village）の開発。1997年にオープン。

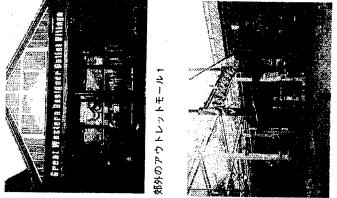
4) は古い鉄道の場（歴史的建物）をいかしたアウトレット・モールで、アメリカのディベロッパー（マッカーサー＆グレン）のノウハウを入れ非常に成功した。この市場はグレート・ワーエスン・レールエイド1843年にがオープン、最盛期には2万4000人が働く（今）在り場であつた。開業後は桂冠会社のターマックが買収していった。

1. インタビュー：スインドンタウンセンター・マネージャ・ナフィス
バーニー・マグワイア（Bernie Maguire MBE）Swindon Town Centre Management, Trading Enforcement Officer

Level 4, Brunel Tower, Swindon Wiltshire SN1 1LH

• アウトレット・ビレッジができるまでは、タウンセンターの商店街しかなく、5時半から8時ごろには店じまいしていた。ビレッジのオーパンは人気な喫煙とらえられたが、商店街はこれを機会としよりよう努力し、ビレッジの客が中心部にも来るようにする。そこで、ビルに色々なことをした。

• 具体的には、1) 連絡バスを走らせる、2) 駐車場をオープン（市）、3) 商店の営業時間延長、日曜開店、などで、この結果、新しい客が来るようになり、平日の売り上げが増えた。



- 現在の課題は、ビレッジとタウンセンターをより密接につなぐことである。町の間にには、歴史的物語、歴史的建物(駅舎)と工場の労働者セツルメント(歴史的建物があり、鉄道専用線を工場跡の未利用の歴史的建物へ延べ延べして、この一帯を「レールウェイヘリテージセンター(Railway Heritage Centre)」として整備、開業者をつなぐ宿泊を負わせたいと考えている両者つなつな地下道があるが、これは皆は分離が工場へ通った通路で、もっと魅力のあるものにしたい。
- アットレット・ビレッジは、17万平方フィート、100店からなるアットレットで、年500万人を集めている。タウンセンターのほうは、40万平方フィート、400店があるが、集客数についても驚いていない(英國では一般のこの数字は持られない。考えてみれば日本のこのたぐいの数字も怪しげ)。
- タウンセンターは、商品を扱う店が多く、建物は凡庸だ。あまり魅力的でない。したがって商品を扱う人は、バース、グロスターなどへ出かけてしまう。アットレットへ来人が、タウンセンターへ来るようするには、タウンセンターの店のレベルもあげなければならぬ。
- アットレット・ビレッジのディベロッパーは、アメリカの「マッカーネー」。

図2

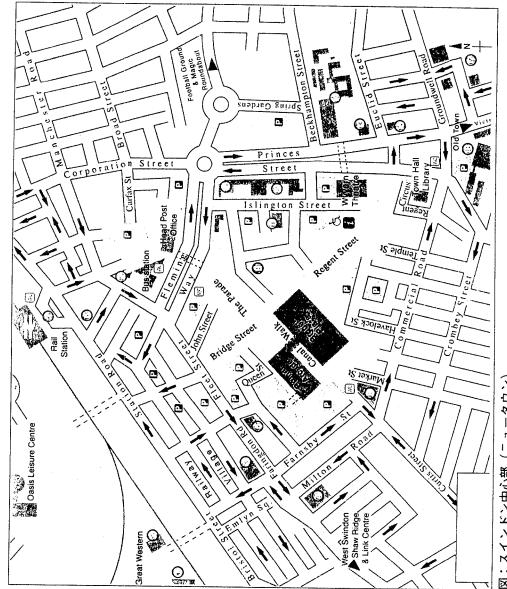


図3 インドン中心部(ニュータウン)

113

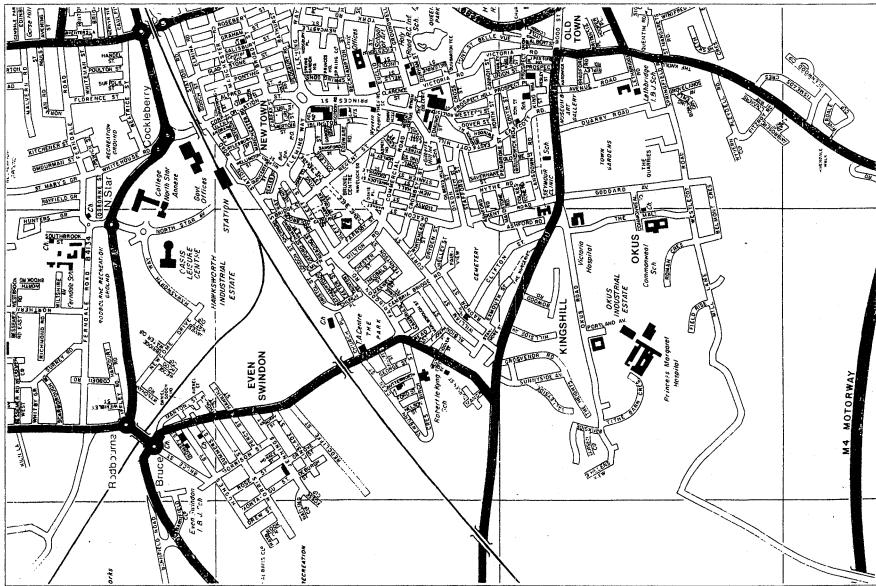


図4 インドン中心部

112

サー＆レン (Mc Arthur & Gien)。BAA（英國航空）も投資している。BAAは、最近この日の投資に懐疑的だ。

・アウトレット・ビレッジを許可するかどうかについては、ビレッジは、理論的には、タウンセンターの直接の競争者ではないと考えた。

・実際の影響は、従来のタウンセンターは、タワーオン店舗で、住民もないので、安全上も問題ある場所があつが、ビレッジができるようになり、位置つきで回転しているテマーレストランもできることになった。そして常に安全感がでるよくなつた。それに引きずられた、ほかの開発も行われるようになった。スイングの商店は、確実に一新代わり上げ昇があつたと思う。

・このタウンセンターは、もとは1890年代開墾された鉄道駅周囲の分権者の住宅街であった。1960年代についヨンセンターは、当時から見れば時代の先端を行なうヨンセンターだった。歩行者専用道路も1980年代はじめには整備されれている。これもイギリスではいはうだ。しかし、やがて陳腐化してしまつた。ブームセンターや、それが復活し運営しているのが、サッチャーワード下で地方政府の支出が制限されたため、民間の資本が投資を依頼し改善することになつた。

・タウンセンター・マネージャーは、「訪問に適する地域センター (Regional Centre of Visit)」というプロモーションを行っている。観光、レジャー・安全・安心をめざす10年計画で、今年2年目。費用は、パートナーシップもついている。

・マネージャー自身は、自信体に雇われている。

・タウンセンターとビレッジとの大きな違いは、ビレッジでは魅力的なイベントがこなされているということだ。たとえば、祭典、ミュージカル、子供向けのマジックショウ等、同じコドモも託児所もある。タウンセンターでも、同じ事でやさしい。そのために、食堂を改装し、クリスマスマーケットを行ない、賑わいをととのえ、パーク＆ライドができるようにした(駐車場の間にシャトルバス)。モンダックス?、2年間運行したが、現金を使う方が簡単だということになった。技術の先走りだした。

・ナシミックスについて?

・市の所有する(形式的には市と独立した管理会社が所有する)施設についてもコントロールが利。それ以外は都合(ロー・カル・ラン)による。ロー・カル・ランでは、たとえば、銀行が集まつないようにしていろ。

・ブリッジストリートといふのがあり、町並みをなしている。ここは都市空間ちよいことにした。その結果、バブが増え、歓わいを取り戻した。人の店舗については、古いオフィスを住宅に変えたいと思って検討している。ただ住めるのは学生などだらう。

・商店のレベルをあげるということに関しては、「ハッシュ・オブ・フレ

・バブのレベルをあげる。商店街をした。また、スウェーデンの「ハニーズ&モリス」よ

うな高級店の出店を促し、成功した。

2. インタビュー：デザイナー・ア・コレット・ビレッジ・マネージャー
センター・ファイズ
ドネ・ペース (Ms. Domene Peace, MS.) , Swindon Outlet Village,
Centre Manager.

上記のインタビューでも分かる通り、ピース氏はタウンセンターマネージメントの初代マネージャー。その後、アウトレット・マネージャー・スピニン・アンド・パートナーズへ。

・このアウトレット・ビレッジは8つの窓を併ねた。客の平均は90分車を運転してくる人だ。しかし、もちろん、外国からも、地元からも来ている。

・中心地の盛りは取り組んでいる。タウンセンターハウスをこちらに置いてる。クリスマスのイベントも向こで取扱組。タウンセンターには谷を引きつける施設がなかった。このビルツジがそれになつたと思う。スヴィンドンは産業に来たた。觀光の町よりも力があると思ってる。はじめてスヴィンドンに来たとき、建物に投資されない所だと思った。このビルツジが最初の大規模な投資となつた。これがきっかけとなつて、一般の商店の貢献出した。

・残りの敷地は、タウンセンターハウスとまとまりに使える。これはなることである。ジャーナル的な施設が整備されることになる。これはスヴィンドンの経済活性化に大きな力となるはずだ。

・スヴィンドンにはレストランが必要だ。皆、食事を外へ出かけていく。

・私は、タウンセンターマネージャーとアウトレット・マネージャーを別のこととは考えてない。私は、最初は行政、後にビансコンセントの仕事を始めた。タウンセンターハウスの10ヶ月計画は、じっくりと考えチームプレイで取り組んだ。スヴィンドンの人々は、やらなければならぬことはわかっていたが、どうやったらいがわからなかつたようだ。そことのところを、進めるのが、マネージャーの得意だと思つている。

・タウンセンターマネージャーはスヴィンドンで初めて経験した。もちろん以前もパートナーシップを組織し、そこに政府の援助をもう手

続きの手伝いをしていた経験がある。

・皆を説得させて、戦略をつくるというのが、初代マネージャーの最大の仕事だった。

・博物館は、市またはトラストが運営する予定だ。建物は別の会社が提供する。アウトレット・ビルでも運営資金を提供する。観月は市がでも博物館の修復会社は團々として、場所をやつしている。「老朽化機関車のロマン Romance of Steam」がコンセプトだ。

3. 資料と解説

1. Swindon Borough Council Economic Development Plan 1998/99, Draft for Consultation

2. Swindon, Economic Development and Tourism Team: the Strategic Business Plan



プリッジストリート周辺：都市計画変更
レバーバブ立地可能にした。

目的1：サインを含む、スイングドントンセンタの交通計画を策定してアクセシビリティを改善する	
プロジェクト	行動
1.1 駐車場整備	駐車場の改善と併せて、看板を設ける
1.2 サイン整備	看板を設ける
1.3 パーク＆ライド	パーク＆ライドを促進する
1.4 ブレイブドーム	Coase Boardの「パーク＆ライド」スキーム
1.5 銀河通りの改善	銀河通りの改修と併せて、看板を設ける
1.6 自転車路	自転車路の改修と併せて、看板を設ける
1.7 交通計画	タクシーセンタへの歩行者用アプローチを設ける
1.8 ショッパーズ・シャトル	ショッパーズ・シャトルの運営をすすめる
1.9 サインの改善	タクシーセンタへのアクセスをスムーズにするための看板
2.0 College St./Spartan St.	道路の改善
目的2：顧客へのフレンドリーなサービスを行う	
2.1 ドラッグストアの店舗及びサービスについて	ドラッグストアマップを付属する
2.2 飲食店情報	飲食店マップを付属する
2.3 タクシーセンターの施設	タクシーセンターの施設を最大限に活用する
2.4 お酒販売	お酒販売場所を掲載する
2.5 レストランガイド	レストランガイドのリスト
2.6 休憩場所	顧客が休息する場所を活用する
2.7 脱着ヶアラ	「年間乗客数」を記載する

目的3：シンドヘ多様な高い店舗があるようにする	
3.1 Town Centre（地域の活動）	TOWNの中心で、日々の活動を支える 「Town Centre」の運営
3.2 食	園芸を販売する「農産物販賣場」 タウンセンターで野菜・果物を販売する 「タウンセンター農産物販賣場」 地元の特産品を販売する「地元特産品販賣場」 「タウンセンター農産物販賣場」 地元の特産品を販売する「地元特産品販賣場」 「タウンセンター農産物販賣場」
3.3 旅館	旅館を運営する「旅館」 旅館を運営する「旅館」
3.4 店舗改装整備	店舗改装整備の「改装」 改装を実施する「改装」
目的4：ストリート・エンターテインメントとタウンセンタ	
4.1 施設	タウンセンタの場「タウンセンタ」を展示する 「プロモーション」による「アピール」 施設を活用する「アピール」
4.2 ルート	ストリート・フェスティバル・ストリート・フェスティバル・ストリート・フェスティバル
4.3 マート	アウトドア・カフェとして アピール利用を活用して 改装成を支える 「Wari Green」
4.4 ネット	マートの「カレンダー」の開催を支える 「マート」
4.5 リンク	この「キッズベンチ」を施展 「マート」の「キッズベンチ」 「マート」の「キッズベンチ」
4.6 質の高い施設	施設は「高品質」の「施設」 「マート」の「高品質」の「施設」
4.7 クリスマス	クリスマスの「施設」と「イベント」 を共存して、「盛り上 げる」
目的5：タウンセンターへ人をひきつける施設及び文化活動を支える	
5.1 総合物販賣場	総合物販賣場の機能を支える 「予算」を支える 「予算」
5.2 スコレーション	アート・アート・アート・アート・アート
5.3 「タウンセンタ」	この「タウンセンタ」を支える 「タウンセンタ」
目的6：バランスのとれた後継経済の発展を支援する	
6.1 会員手帳の運営	この「会員手帳」と「会員登録」の 運営
6.2 フードフェスティバル	フードフェスティバル終了時に開催する 「フードフェスティバル」
6.3 レストラン・レジ	レストラン・レジによる「料金」の支 援

110

目的7：その他のスイングの商店街の相場的な実績を把握する

7.1 いまほみをわちあ TCMでいい話がスキー ムにできるところ	黒	進行中 TCM	マネージャー
7.2 合同プロモーション 開催する地区でTCMを プロモートする組織、運 営会社	不明	進行中 TCM	マネージャー
目的8 地域の経済的効果を基礎に据える			
8.1 ソニー・オーディオタウンの開催する イベント開催する	500	進行中 TMC	市建設課
8.2 総会議所新規開発 ご意見会を開催する 会議室	黒	進行中 TMC	マネージャー
8.3 ルーフ企画新規小売業者との連携による 販路拡大、活動多角化する 協議会	3,500 ha	進行中 TCM & 民間	マネージャー
8.4 ハワード・コンサルタントによるセクターからデ タを収集する	2,000 ha	進行中 TCM	マネージャー
8.5 消費者需要調査 消費者の需要、使う方にす ぐわかる弱食をつくる	2,000	進行中 TCM & 民間	マネージャー
8.6 BureauWest Car Park MS2P Pay on-foot System	200,000	Dec 1997	市駐車場課 市計画交通課
目的9 の環境強化する			
9.1 タウンセンターの基础设施の整備および整備を相 互に連携して整備、改善すると ころを進める	黒地による	進行中 TCM、市 & 民間	市建設課
9.2 タウンセンターの新規開発及び既存のスケュー ル場所	黒	進行中 TCM & 市	市交渉政策 課
9.3 エイド・ゲートタウンセンターへのリロ ードエイ	5,000	進行中 TCM、市 & 民間	マネージャー
9.4 タウンセンター整備 バロー機能による環境 整備やバス停を実行する	40,000	1998	TCM、市 & 民間
9.5 TELっぽいのスケーンセンターに下り下げ ドアつまみのスケーンセンターが止まり を置く	5,000	1997	TCM、市 & 民間
9.6 Present Circus整備 景観整備向上 第1期	151,000	Sept 1997	市建設課
9.7 Present Circus整備 景観整備向上 第2期	191,000	June 1998	市建設課
9.8 Haddock St.歩行 景観整備向上 整備	75,000	May 1998	市建設課
9.9 Davis Place 改善 景観整備向上	20,000	1998	市建設課
9.10 Bristol Street再建 景観整備向上	34,000	市	市建設課
9.11 What Green / May St.展示ス ペース	予算化 1998/9	TCM、市 & 民間	マネージャー

目的10：既存の安全なタウンセンターを基準に行動を取り組む

10.1 在宅CCTVの高さ 合理的で適切な場合、タ ウンセンターのCCTVの高さを確保する	60,000	1999	TCM、小売業者、未定
10.2 セキュリティ・トレースト監視の質を高める ニシング・ミニアムのトレーニングを進め る	5,000	進行中 一晩未だ民館	TCM、ウイルシヤ ー警察署
10.3 ストア監視回	黒	進行中 一晩未だ民館	TCM、ウイルシヤ ーストア監視
目的11：コミュニティの誰もが目的のところへ行って買えるようにす			
11.1 相談 コミュニティ・ボランティ ー行政にショヨン団體 する。相談窓を設けます	3,500	1997.8	TCM、小売業者、マネージャー
11.2 タウンセンター施設 ワンセンターオの施設で、 外輪式の窓をおごつて する	2,500	1997.8	TCM、小売業者、マネージャー

III-1-e. グラスゴー (Glasgow, Scotland)

(Suburban City), カントリー・サイド (Country-side) に4区分されて

いる。その多くの部分が広大な貧困階級が住んでいた。

グラスゴーはスコットランド最大の都市であるタウンセンターの施設が最も多く、重工业の後退後は、都心部の提供するサービスが重要な要素となり、商業、オフィス、ショッピング、エンターテイメント、リゾートなど、多くの施設が都心部に集中している。また、公共交通機関は、鉄道、地下鉄、バス、船、フェリーなどで構成され、市内と周辺の町村との連絡を担っている。

しかし、高層の複合施設は少ない。郊外のニュータウン開発を取りやめた方針を堅持する一方で、低層の複合施設は、グラスゴー・アーバン・リニア・プロジェクト (The Glasgow East Renewal Initiative - GEAR) という形で実現している。

この方針は、C.R.マクントン・シエ (C.R. Mackintosh) の名前が冠されたものである。

この方針は、C.R.マクントン・シエの活躍した都心であることに起

動されるように、文化、医療、学術、商い、水準において、近年の都心開発企画において高いレベルの都心環境を実現すことうが定められている。1999年には、人気爆発を示す傾向の高い点が定められている。(1999 UK - シティ・オブ・アーキテクチャ・アンド・デザイン・イン・シティ・オブ・ザ・1999 UK City of Architecture and Design Initiative)。ヤールズ出版の本で紹介されているプリシング・スクエア (Prince's Square) は、アーヴィングを手掛けてこのような都心街のショッピングセンターを実現した例で、このようないくつかのモデルとなる。

1. インタビュー：グラスゴー開発機構

スチュアート・パトリック (Stuart Patrick) , Glasgow Development Agency, Strategy Team Leader
Agency, Strategy Team Leader
Autumn Court 50 Waterloo Street, Glasgow G2 6HQ

グラスゴー開発機構 (GDA) は、「グラスゴーをヨーロッパの偉大な都市のひけとすることなくミットしている組織の集合の中、先頭に立つ機関」として、1991年4月に設立された会社である。目的的には、エンターテイメント・アンド・ニュータウン (Scotland) アクト (1990)、Enterprise and New Towns (Scotland) Act 1990 の規定にもとづく、ローカル・エクアーブライズ・カンパニー (Local Enterprise Company - LEC company limited by guarantee) である。併せてこの会社には、同じくスコットランド・エンターテイメント・ネットワーク (Scottish Enterprise Network) が組まれている。スコットランド・エンターテイメント・ネットワーク (Scottish Enterprise Network) が組まれている。

図3：グラスゴー市街地 (12500)

図3



図4：グラスゴー市街地 (12500)

130



図4

グラスゴーの中心部

多くの部分が広大な貧困階級が住んでいた。

しかし、重工业の後退後は、都心部の提供するサービスが重要な要素となり、商業、オフィス、ショッピング、エンターテイメント、リゾートなど、多くの施設が都心部に集中している。

また、公共交通機関は、鉄道、地下鉄、バス、船、フェリーなどで構成され、市内と周辺の町村との連絡を担っている。

この方針は、C.R.マクントン・シエ (C.R. Mackintosh) の名前が冠されたものである。

この方針は、C.R.マクントン・シエの活躍した都心であることに起

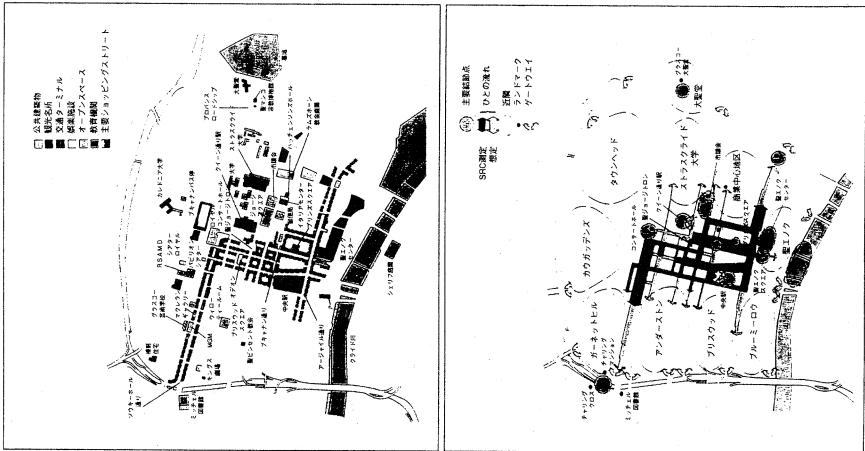
動されるように、文化、医療、学術、商い、水準において、近年の都心開発企画において高いレベルの都心環境を実現すことうが定められている。(1999 UK - シティ・オブ・アーキテクチャ・アンド・デザイン・イン・シティ・オブ・ザ・1999 UK City of Architecture and Design Initiative)。ヤールズ出版の本で紹介されているプリシング・スクエア (Prince's Square) は、アーヴィングを手掛けてこのようないくつかのモデルとなる。

131

の役割は、1) 経済開発を促進する、2) 政府のトレーニング・プログラミングの実践的なマネーメント、3) 資本の供給、開拓者および整備である。GDAはSEと契約して、グラスゴー市内において、民間の貢献するプロジェクトやプログラムを開発し、支援する。10数人の理事があり、SEによって任命される。約130名のスタッフを有する。以下は、その概略チャーリー・長いによるお話し。

- GDAの予算は、約250万ポンドである(1997/8)。予算のうち、560万ポンドはSEから、(ほかにはヨーロピアン・ユニオン・ストラクチャーブール・ファンド(European Union Structural Funds)からが大きい)使途は大きく3つにわけられる。1)産業を創出し、競争力を高めため、2)個人の技能向上、トレーニング、3)雇用の改善、環境の改善のひととこととして、中心市街地への投資が行われている。金額は決してきくなかが、GDAの福利厚生などもあることである。金額は決して大きいが、直接の介人は、必要な場所に限っている。むしろ民間セクターの資源をどうつかが課題だ。
- グラスゴーの躍進は、1970年代の終わりから1980年代はじめにかけて激しく減少した。例に、造船、造船の落ち込みが大きかった。しかしサービスはあまり変化しなかった。
- 人口も、1980年から91年にかけて急減した。グラスゴーを去った都市はリバーフォードだけであった。1960年代には100万人だった人口は現在60万人である。(グラスゴー都下層では130~140万人)。雇用が減れば人も減るということだ。
- 生産側は、世界経済の動向とは逆でまだ上昇している。グラスゴーのサービス産業があまり製造業の影響を受けなかったことが大きいのだ。
- 雇用も伸びが予測される。とくに多国籍会社が設ける「共同サービ・ス・センター(shared service centre)」がグラスゴーの立地している。たとえば、シェル石油は、ヨーロッパ全会員国間の業務をグラスゴーに集中している。これはグラスゴーに半分以上の会計士がいたことが影響している。
- スコットランドはともと植民地精神が旺盛なところだ。それがイングランドに負けている。今それを遮断しつつある。大学の中からも新会社が設立されている。
- グラスゴーの強さをリーダー達には聞くと、つきのようなものがあがってくる。(1) 制服: 3つの大学がある。平均以上の生徒がいる。(2)頭脳を生む経済: 研究機関、メディア、デザイン、映画、音楽、光学などに強い。(3) 繁栄的なサービス: コーナンバー、観客はイギリスなどの筋肉よりも伸びている、そして(4) シティ・センタード。
- グラスゴーは、いわば市の中心を「再会見」したのである。
- グラスゴーのキープレイヤーたちが始めたアシショのトップテンは次のようだ。

- 1) 参加をすねる
- 2) 効率的なパートナーシップを発展させる
- 3) 共有可能性をつくる

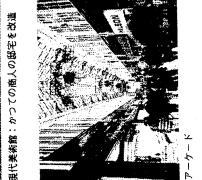


図：歩行者の流れ（上：歩行者を発生する施設、下：歩行者の動き、文献5）



現代美術館
4) 教育と学習に投資する
5) 交通インフラを改善する
6) 都市間の関係を強化する
7) 中心街地を活性化する
8) 大学のR&Dを商品化する
9) 長期でマーケティングをする
10) 焦点を絞る

はほとんど専門性だが、大変評判が悪い。住宅組合スコティッシュハウス（Scottish House）といったしに建設の住宅をつくることを進めていた。代表例は、ゴーベルズ（Gobals）の家をだ。ここ以前はスラムだった。新しい住宅も、1階を仕事場、2階以上を住宅とした。よくやり方だと評価されている。



現代美術館
1) 中心街地では次のようなプロジェクトが取り組まれてきた:
・ビクトリア時代から保存へと進む。
・大型の投資や心配へ向かうようになった。全体で2000人の雇用を生み出した。
・マーケット・シティ：かつての豪華の建物が改修されていた。
・歴史的建物を保存しつつ再生を行なう。ビクトリア時代の人が通つており、さらには修理が必要な古い人の住宅だったギリシャの神殿のような建物を現代美術館とした。アーバン・プロダクトの例だ。周囲の広場の舗装も重い。イタリアの広場のようにした。周辺を3-4ンカフエが開める。

5) パスコッシュ・エキシジョン・アンド・カンファレンス（Scottish Exhibition and Conference）の並び。会議はどんどん盛ってきた。昨年のロータリーの人が多い特徴となつた。万5000名が集まつた。
6) グラスゴー（Glasgow, 1990）、カルチカル・キャピタル・オブ・ヨーロッパ（Cultural Capital of Europe）1年だいたいイベントで来街者の数を増やした。イベントになり繋んでいった。こうしていくうちに興奮を作ろうとしている。1999年にも人気いベントをやる。こうしてアーバン・プロジェクトの蓄積が増やしていく。

・ソーシャル・パートナー・システム（ソーシャル・パートナーシップ）が誕生。アーバン・プロジェクトの改善が仕事になるのはすこぶる珍しい。
・いろいろな努力の結果、
1) 1988年から1990年にかけての開拓者の伸び率が英国1位になつた。
2) 在民による評価は、ニューカッスル・ミッドタウンズについて3位になつた。位置はカード・ツアード。
3) しかし外流の人の説明は依然厳しい。ショント・マーケッテンがひとつの課題となつている。
・開拓の多くが郊外で行われている。これは1950年代に中心部の人口を減らす政策がとられたためだ。工場も郊外にくられた。ところが、それらの産業は1970-80年代に完全に失敗した。失業率の低いところに産業を立ち地させめる必要がある。人口の96%が自動車を持つ。それにかかる公共交通をつくることは容易ではないからだ。

・荒廃地塊（グラウンド・フロア）で住宅開発をすすめる。今あるの

はユニークな専門性だが、大変評判が悪い。住宅組合スコティッシュハウス（Scottish House）といつしに建設の住宅をつくることを進めていた。代表例は、ゴーベルズ（Gobals）の家をだ。ここ以前はスラムだった。新しい住宅も、1階を仕事場、2階以上を住宅とした。よくやり方だと評価されている。

2. インビュース・グラスゴー都市計画局

ドン・ベネット（Don Bennett）, Development & Regeneration, Deputy Director

231 George Street, Glasgow G1 1BX

・議会が、グラスゴーを、ビジネス、国際会議の中心地にするという大胆な決定を行なうことからさまざまな成果が生まれてきた。小売センタとして実績2、オフィスセンターとして英第4、3つの大学、観光センター。また危険な地として2番の人の多い都市だ。

・歴史をいかしていく。ビクトリア時代の植物を利用し、21世紀へ向かう。

・住宅のセントラルとすることも重要な方針。9時～5時の都市にしたくない。住民生活の中心に住むように地でいる。グラスゴーの伝統的なネイメントハウスのことなど)

・都心では、マーケット・シティと呼ばれる地区に着目して、再生事業を進めている。ここは18世紀後半裕福な商人たちがすんでいた地区である。この地区的つながりで地元の人たちは、いわゆる「おじさん」である。この建物が多くは、いまの所ではないことから、また、建築上の価値が高いことから人々を引き寄せた地区とした。所有者である私たちが新たに使用目的をめぐらしくなり、残れてしおからだ。

・民間セクターが新たな使用目的をめぐらしく前に、街として像山の必要があるとき、最初の2棟をじっくりと改修。そして成功した。かくして、民間もできると理解されるようになつた。

・若い人たちのいる中心にいた。カフェ、ビストロ、美術館……などを作つてしまいたいと考えている。

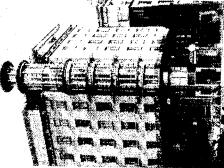
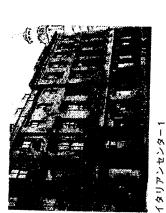
・ビクトリア時代の建物を住宅へ改造することも進めている。中心部にかなり良い住宅が残してきた人は、すべてのアーメニチが整つたところに住むべきだ。

・24時間都市をめざしているのだ。これは既存の文化に反する面があるので、バランスが難しい。

・パブリック・レール・イニシアチブ（Public Realm Initiative）というスキームを実施している。これにててタウンセンターの中心品質の高い場所を開拓しようとしている。グラスゴーは地主がいて、どくに地主が貧弱である。歩行者の環境質を高めたないと考えている。

・シティ・センター・パートナーシップ（City Centre Partnership）があるが、これといって最新ものではない。グラスゴーはこのようないいところがいい。投資がいいわけでもやさかもしない。

・パートナーシップは、民間と公共の連携をすすめる。それぞれが1人を



資本によるプロジェクトである。

2. メーチャント・シティは18～19世纪に櫻花を極めたが、その後長い間放置され多くの空き家になっていた。1970年代より、解体を防ぐための企画運営をやめている。中でも「タスキー・ビル」、イベントの企画運営が大きな役割だ。アーティスト、音楽家、無酬労働者がスタートをはずす、工事現場の管理監督などなどだ。

- 小売の面積を10万平方フィートまで増やす予定だ。これは今までの20%増となる。小売業者が成功しており、デザイナーも生まれつつある。1980年頃には、小売業者が街で来る街になつた。
- 今まで2～3年ごとにペントをやってきていた。1988年のガードンフェスティバル、1990年のヨーロッパ文化都市、1996年のアーキテクチャ・アンド・デザイン・インシアチブ（Architecture and Design Initiative）だ。

3. 資料

1. Economic and Industrial Development Committee Annual Report 1996/97, June 1997 : 廉の年とその年の年次報告。プロジェクトと資源の説明
2. Glasgow Planning & Development, Michael Hayes, Director of Planning & Development, June 1997 : 「グラスゴーがコストコントロールを実現する方法について」、将来的な変更を示すために、新たな部門のフレームワークを定め、都市計画の実現性を考慮する。1) 施設の開発と、2) 分散化と、3) フレーバー・カーネギー・センターの開拓である。
3. Strategic Plan 1995-1998 Making a Great European City / Glasgow Development Agency
4. Glasgow Development Agency Business Plan 1997-2000 Summary / Glasgow Development Agency
5. Glasgow City Centre Public Realm: Strategy and Guidelines, 1995 中心部のアーバンデザイン・ポリシー
6. Dunde Kirkpatrick, Design as a Tool for Cultural Change in Managing Urban Change

文庫がGDAの戦略計画である。ここでは、1) 企業の基盤の生産、雇用、生産性を改善する、2) 市特徴的な資本を人文化する、3) 再生地図の人々の雇用の機会を増やす、4) つの目標を掲げる。このうち、2) の(b) に「都心部のシナジーとアーティスティックマーケティングを改善する」が含まれている。

上のインタビューにあつたいくつかのプロジェクトを紹介しておこう。これらはいずれも、1980年代後半に完成し、その中の中心市街活性化的歩道段を作成した。マーク・シナジーのプロジェクトは、主にAndy Coupland: Reclaiming the City, Mixed Use Developmentによる。

図1 イタリアンシナジー

図2 イタリアンシナジー

本資料は、国土交通政策研究所における
研究活動の成果を執筆者個人の見解として
とりまとめたものです。
本資料が皆様の業務の参考となれば幸い
です。

地方都市の新生・再生に向けて

—七名の有識者による地方都市問題解決への提言—

2002年9月発行

発 行 国土交通省国土交通政策研究所

〒100-8918 東京都千代田区霞が関2-1-2

中央合同庁舎第2号館

Tel. (03)5253-8816 (直通番号)

Fax. (03)5253-1678

e-mail pri@mlit.go.jp

<http://www.mlit.go.jp/pri/index/index.htm>
