第3章

新しい時代と国土交通政策

第3章では、これまでに振り返った平成の時代における社会の変化及び国土交通政策の流れを踏ま えた上で、新しい時代と求められる国土交通政策のあり方について考察する。

技術の更なる進歩等がもたらす社会の変化 第1節

第1章第2節で述べたように、 平成の時代を通じて情報通信技術 (ICT) 等が社会に浸透し、さらに は未来につながる新技術として、 IoT、ビッグデータ、人工知能(AI) 等が大きく発展し、現在も進歩を 続けている。例えば、AIの市場規 模について、2015年は3兆7.450 億円であったが、2030年には86 兆9,620億円と、約23倍に拡大 することが予想されている^{注1}。

このような新技術等がもたらす 未来の社会像として、超スマート 社会 (Society 5.0) という概念が 提唱されている^{注2}。Society 5.0で は、IoTで全ての人とモノがつな がることによる知識・情報の共有、 AIによる必要な情報の必要なタイ ミングでの提供、ロボットやドロー ンによる様々なニーズへの対応等 が可能となる。このことにより、 これまでの社会が抱えていた少子 高齢化等の課題や困難が克服され ると期待される(図表 I-3-1-1)。 また、2015年に国連において採 択された「持続可能な開発目標 (SDGs: Sustainable Development





- 注1 EY総合研究所(株)による推計
- 注2 「第5期科学技術基本計画」(2016年1月に閣議決定)

Goals) は、住み続けられるまちづくり等、2030年までの国際目標を定めるものであるが、我が国に おけるSociety 5.0の実現と世界への発信は、この目標の達成に貢献するものであると期待される。

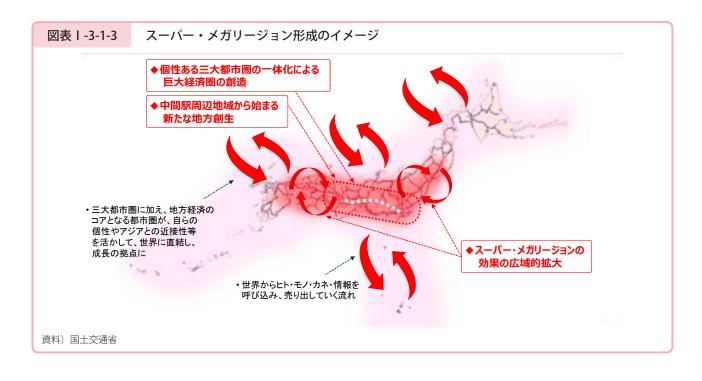
このような流れの中、将来の社会では、働き方や暮らし方に制約を与えていた「時間」と「場所」 から人々がより自由になり(解放され)、多様な生活スタイル・ワークスタイルが選択可能となるこ とが想定される。さらには、新たに生まれる「自由時間」を活かした、充実したヒューマンライフ (生活)の実現が求められていくとも考えられる。

そこで、本節では、人々を「時間的・場所的な制約」から解放すると思われる新技術等とそれらに よって想定される変化について概観する。

新技術とその活用等による「時間的・場所的な制約」からの解放

(1) リニア中央新幹線

リニア中央新幹線(以下、「リニア」という。)は、東京都と大阪市との間を新たに結ぶ次世代の新 幹線鉄道であり、2037年の開通を目指し、現在、建設が進められている。リニアの開通により、東 京都・大阪市間が約80分間短縮され、67分で結ばれることとなり、東京から大阪までの人口7千万 人の巨大な都市圏(スーパー・メガリージョン)が生まれると言われている(図表 I-3-1-3)。



注3 2015年9月の国連サミットで採択された「持続可能な開発のための2030アジェンダ」にて記載された2016年から 2030年までの国際目標。「誰一人として取り残さない」持続可能で多様性と包摂性のある社会の実現のため、貧困・飢 餓・エネルギー・都市等、17のゴール・169のターゲットから構成される。

また、リニアの停車駅の建設が予定されている沿線都市では、東京・名古屋・大阪までの移動時間 が大幅に短縮することとなり、例えば、長野県駅(仮称。現状の時間は飯田駅として算出。)から大 阪駅までの移動時間は、約3時間短縮され、50分程度となることが想定される(図表 I-3-1-4)。さ らに、リニアの沿線都市のみならず、それ以外の地域への移動時間の大幅な短縮にもつながり、例え ば、片道4時間で鉄道を利用して移動できる範囲(鉄道一日交通圏)は、大阪を出発地とすると、現 在、福島や水戸は含まれないが、リニア開通後は、盛岡まで含まれることになる(図表 I-3-1-5)。

図表 I -3-1-4 リニアの開通による都市間の移動時間の短縮効果

		神奈川県駅(仮称)	山梨県駅(仮称)	長野県駅 (仮称)	岐阜県駅 (仮称)
品川駅 名古屋駅	リニア開通前(現状)	44分	1時間48分	4時間50分	2時間50分
	リニア開通後	10分程度	25分程度	45分程度	1時間程度
		1701=124	. 77 12.2	. 77 12.24	31:31-2
	短縮時間	34分程度	1時間23分程度	4時間5分程度	1時間50分程度
	リニア開通前(現状)	2時間	3時間20分	2時間15分	1時間9分
	リニア開通後	1時間程度	45分程度	25分程度	15分程度
	短縮時間	1時間程度	2時間35分程度	1時間50分程度	54分程度
大阪駅	リニア開通前(現状)	3時間15分	4時間15分	4時間9分	2時間13分
	リニア開通後	1時間27分程度	1時間12分程度	52分程度	42分程度
	短縮時間	1時間48分程度	3時間3分程度	3時間17分程度	1時間31分程度

備考)リニア開通前(現状)の所要時間は、神奈川駅=橋本駅、山梨県駅=甲府駅、長野県駅=飯田駅、岐阜県駅=美乃坂本駅として、品川駅・名古屋駅・大阪 駅への所要時間をジョルダン乗換案内(https://www.jorudan.co.jp/)にて算出。リニア開通後の所要時間はJR東海ウェブサイトの各駅停車タイプの到達時 間(http://linear-chuo-shinkansen.jr-central.co.jp/faq/)による。大阪駅のリニア開通後の到達時間は、品川-名古屋間(40分)と品川-大阪間(67分)の到 達時間の差 27 分に基づき、名古屋駅からの開通後到達時間をもとに算出(http://linear-chuo-shinkansen.jr-central.co.jp/future/)。

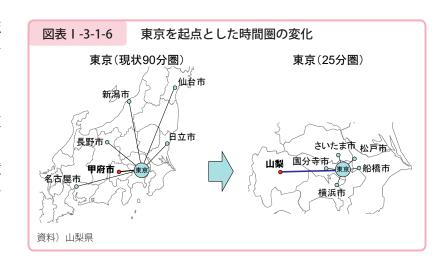
資料) 国土交通省



リニアの開通がもたらす効果としては、こうした移動時間の短縮のみならず、住居や企業の場所な どにも影響を与えることが考えられる。例えば、これまでは、東京で働く人々は東京近郊に居住する ことが多かったが、リニアの開通により、大都市から地方へ移住するなど新たなライフスタイルを選 択することも可能となりうる。

このように、リニアの開通は、現在の「時間的・場所的な制約」から人々を解放し、多様な生活ス タイル・ワークスタイルを選択することにつながっていくものと考えられる。

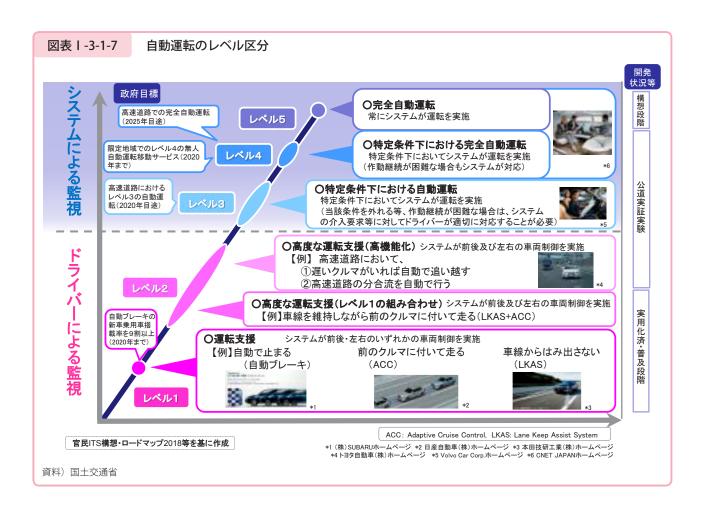
現在においても、このような流れを受けて、既に、移住・定住者を増やそうとする取組みがリニア沿線自治体で行われている。例えば、山梨県甲府市は、現状では東京都心まで90分程度であるが、リニア開通後には、さいたま市や横浜市等と同じく東京都心まで25分程度となる(図表 I -3-1-6)。そこで、甲府市では、リニア開通に伴う移住者を受け入れるため、豊かな



緑地空間等を備えた良好な住環境を整備していくなど、ライフスタイルの多様化に対応しようとしている。

(2)自動運転

近年、自動運転技術が注目を集めている。自動運転は、その技術段階に応じてレベル分けがなされており(図表 I -3-1-7)、大きくは、システムが人間の運転を補助するもの(レベル $1\sim2$)と、システムが運転操作をするもの(レベル $3\sim5$)に分けられる。なお、政府の目標として、2020年を目途とした高速道路におけるレベル 3 の自動運転の実現や、2020年までの限定地域での無人自動運転移動サービスの実現等が掲げられているところである(図表 I -3-1-8)。



このような自動運転技術の進展により、将来 の我々の暮らしは大きく変わると考えられる。 例えば、我が国では現在、一人一日あたりの運 転時間は平均約80分とされているが^{注4}、このよ うな移動時間は、今後、自由な時間へとつな がっていく。

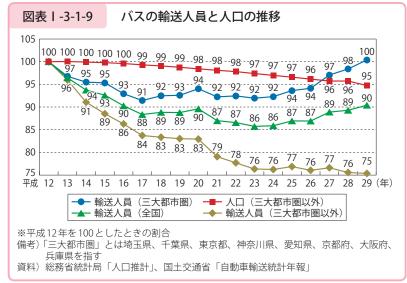
また、現在の我が国は、人口減少・少子高齢 化や地方の過疎化が進み、特に、地方における 公共交通の衰退が課題となっている。例えば、 2000年以降のバスの輸送人員を見ると、三大 都市圏がほぼ横ばいであるにもかかわらず、そ れ以外の地域では、25%も減少しており(図 表 I -3-1-9)、また、高齢化が進む地域では自

家用車を運転できない人も増えて きている。このような中、自動運 転技術の導入は地方における交通 課題の解決に重要な役割を果たす と期待されている。

以上を踏まえると、自動運転の 推進は、現在の我々の生活におけ る「時間的・場所的な制約」から の解放につながっていくと考えら れる。自動運転の実用化に向け、 現況においても既に様々な取組み がなされている。

国土交通省では、日常の足や物

図表 I -3-1-8 自動運転に関する政府目標 2020年代 2025年 ~2020年 前半 目途 高度安全運転 支援システム(仮称) 一般道での 交通事故の削減 自動運転(L2) 家用車 大規模 実証 高速道路での 自動運転(L2) 高速道路での 自動運転(L3) 高速道路での 完全自動運転(L4) 高速道路での 完全自動運転 トラック(L4) 高速道路での 物流サービス 隊列走行 トラック(L2以上) 物流交通の効率化 限定地域での 無人自動運転 記送サービス(L4) 限定地域での 限定地域での 無人自動運転 移動サービス(L4) 無人自動運転 移動サービス(L4) ※地域等の拡大 資料) 国十交诵省



流の確保が喫緊の課題となっている中山間地域において、行政窓口等の生活に必要なサービスが集積 しつつある道の駅等を拠点とした自動運転サービスの実現に向けて、2017年度より実証実験を実施 している。

直近の2018年度は、持続可能なサービスを提供するためのビジネスモデルの構築等のため、長期 間(1~2ヶ月)の実験を中心に実施した。このうち、道の駅「かみこあに」(秋田県上小阿仁村)を 拠点とした自動運転サービスについては、のべ約300人の地域住民が乗車し、仮設信号の設置等に よる専用走行区間の構築や、運行管理センターにおける予約管理や運行モニタリング、地域の方のボ ランティア参加など、将来の運営体制を想定した実験等を行った。

これらの取組みを引き続き推進し、道の駅等を拠点とした自動運転サービスの2020年までの社会 実装を目指している。

図表 I -3-1-10 「道の駅等を拠点とした自動運転サービス」長期実験の実施状況

安全で円滑な自動走行のための技術面の検証

豪雪地帯での実験を通じた走行空間の確保方策の検討 (秋田県の道の駅「かみこあに」で43日間実施)





自動運転車両の専用の走行空間のため、簡易信号を設置

運行管理システム構築に向けてリアルタイムで 運行状況をモニタリング

(道の駅「南アルプスむら長谷」)





道の駅に設置した 運行管理センター

走行位置や車内状況を カメラ画像でモニタリング

地域の多様な取組みと連携したビジネスモデルの構築

農作物の輸送量増加のため初めて牽引車を活用

(みやま市役所山川支所)





牽引車による農作物の出荷

「山川みかん」の出荷

ドローンへの積替えなど新技術とも連携

(道の駅「南アルプスむら長谷」)





-ンとの連携による配送実験

ICカードによる燃料代の徴収

資料) 国土交通省

また、2016年から2018年にかけて、最寄り駅と最終目的地(自宅・病院等)を自動運転で結ぶ 「ラストマイル自動運転」の実証実験を全国4箇所で行った。直近の2018年は、離れた場所にいる1 人の操作者が2台の車両をモニター越しに監視・操作するという公道での実証実験を世界で初めて福 井県永平寺町にて実施するなど、着実に取組みを進めている。

今後も、無人での移動サービスの将来的な実現に向けて、更なる技術開発等を進めていくことによ り、交通事故の削減や高齢者等の移動支援等の課題解決につながることが期待される。

図表 I -3-1-11

1対2の遠隔型自動運転の実証実験





資料)国立研究開発法人産業技術総合研究所

(3) スマートシティ

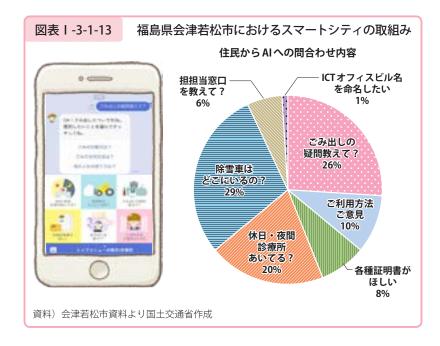
スマートシティとは、エネルギー、移動、防災、観光、医療等の複数分野を対象に、AI、IoT、 ビッグデータといった新技術や官民データをまちづくりに取り入れ、マネジメント(計画、整備、管 理・運営等)が行われ、全体最適化が図られる持続可能な都市または地区のことを指す。我が国で は、2018年6月に閣議決定された「未来投資戦略2018」において、Society 5.0の実現のため、ま ちづくりと公共交通・ICT活用等の連携によるスマートシティの取組みを推進することとされている。 (図表 I -3-1-12)。



スマートシティが実現した社会では、分野間のデータや技術の連携により、都市の全体最適化が進 むと考えられる。データの連係基盤となるプラットフォームが構築され、プラットフォーム上の情報 の利活用により、一人一人は、必要なサービスやおすすめの情報(リコメンド情報)をAIから自動 的に(即座に)受けとることが可能になり、情報アクセスや選択が容易化し、個人のより効率的な生 活が実現することが期待される。また、まちづくりにおいては、都市の利便性、効率性、生産性の向 上等へとつながることで、都市や地域の抱える諸課題解決への寄与が期待される。

現在、既に行われているスマー トシティへの取組みとしては、福 島県会津若松市の例が挙げられ る。会津若松市は、2015年より、 行政機関としては全国で初めて、 Webサイト上でID登録を行った 市民に対し、その属性に合わせた 情報提供(子供の予防接種情報、 小学校の行事予定等)などを行う ことにより、必要な情報が即座に 手に入るサービスを実現してい る。

また、2018年からは、市民か らよくある問合せや各種申請手続



きの仕方などについて、AIを活用した対話形式により、24時間365日自動応答で対応するサービス を開始している。このAI自動応答サービスについては、利用者の約80%から好意的な反応が得られ ており、これらのサービスを通じて、今後も、より多くの市民の効率的な生活の実現が期待される。

神奈川県川崎市は2017年11月より、民間企業・大学との共同プロジェクト^{注5}において、AIを用 いて南海トラフ地震等による津波を発生直後に予測し、将来、防災に生かすことを目指した取組みを 行っている。これは、川崎市で想定される無数の津波パターンを事前にAIに学習させ、実際に津波 が発生した場合に、沖合の波浪計の観測データと事前シミュレーションの結果から、津波の浸水域を 高精度に予測するものである。こうしたリアルタイムでの予測結果が地域ごとに最適な避難ルートを 作り出し、それがスマートフォン等を通じて一人一人に伝わることによって、避難に要する時間の短 縮など、災害に強い地域社会の実現が期待されている。



注5 東北大学災害科学国際研究所、東京大学地震研究所、富士通(株)、川崎市による、川崎市臨海部を対象とした津波 被害軽減に向けた津波の予測や事前対策の技術検討に関して、それぞれの防災技術やAI・スパコンなどのICTを活用し、 連携・協力して進めているプロジェクト

千葉県柏市では、2011年から公・民・学の連携をベースにした、課題解決を加速するオープンなプラットフォームの構築を目指した取組みを行っている。エネルギーを街区間で相互に融通するために、蓄電及び送電システムを導入し、ピーク時の電力需要を地域レベルで約26%削減した。また、このシステムでは、災害時においてもエレベータや地下水ポンプ等の重要なライフラインへの電力共有を優先して確保することで、ライフラインの復旧までの時間を不要にし、生活の継続を可能にする効果も期待される。

さらに、エネルギー・健康・防災の共通統合プラットフォームを構築し、利用者の共通IDにより、自身が利用可能な行政サービス情報へのアクセス時間が容易になるとともに、地域ポイント制度^{注6}との連携等のサービスが受けられるシステムの実証を実施している。



注6 健康増進や地域活性化につながる活動を行った際に付与されるポイントで、たまったポイントは地域での活動や買い物などに使用できる。

(4) VR/AR

VR(Virtual Reality、仮想現実) は、利用者がその空間(場所)に いないにもかかわらず、あたかも そこにいるような感覚(没入感) を味わうことのできる技術である。 例えば、ゴーグル上に、遠隔地の 風景を投影することや、現実には 存在しない世界をコンピュータ・

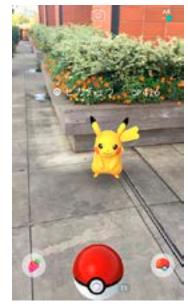
グラフィックス (CG) により作り出すことにより、 その空間にいるかのように感じること等があげられ る。一方、AR(Augmented Reality、拡張現実)は、 利用者がその空間(場所)に存在するとともに、実 際に見ている現実世界に対して、コンピュータで作 られた映像や画像を重ね合わせることで、現実世界 を拡張する技術である。これらの技術は、ビジネス やエンターテインメント等、様々な場面での活用が 浸透しつつあり(図表 I-3-1-16、図表 I-3-1-17、 図表 I -3-1-18)、その市場規模は、国内においては 2016年の192億円から、2025年には4,136億円ま で拡大することが予想されている^{注7}。VR/ARの活用 そのものが、「時間的・場所的な制約」からの解放に つながるものであり、今後の我々の働き方、暮らし 等を大きく変革するものとして注目されている。

VRの利用例(不動産内見サービス) 図表 I -3-1-16





図表 I -3-1-17 ARの利用例(ポケモンGO)



資料) ©2016-2019 Niantic, Inc. ©2016-2019 Pokémon. ©1995–2019 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK

図表 I -3-1-18 VR/ARの主な利用シーン

技術	基本的な用途	業種	利用例		
VR で	現実には できないことを 体験	旅行	海外など旅行先の検討時にガイドブックの代わりに活用		
		不動産	モデルルームの疑似見学、完成前物件の日照のシミュレーション (朝・昼・夜)、異なる階の部屋の窓からの眺望確認		
		自動車	ショールームの展示車以外のカラーや内装の確認		
		広告	360度/3D映像を使った新たな広告、視線トラッキング技術による広告視聴時間の把握		
		小売	仮想空間の店舗でネットショッピング		
		医療	手術の予行演習、痛み・ストレスの緩和		
		教育	古代文明や宇宙、歴史的建築物、自然現象などの疑似体験		
AR	現実世界を拡張	旅行	観光地で、スマホのカメラをかざすと観光情報や歴史上の遺跡などをスマホに映し出したり、進むべき方向を表示する道案内など		
		不動産	現地で物件にスマートフォンをかざすと、価格や間取りなどの物件情報が表示される		
		自動車	ヘッドアップディスプレイを通じて、フロントガラスに目的地までのルートや車間距離、速度、地図情報などを表示		
		小売	洋服の仮想試着や仮想メイクアップ(化粧品)など		
		物流	ピッキング作業や配達作業のサポート		
		航空	機内サービス時に、顧客の顔を認識し、その顧客の情報(目的地、マイレージプログラムのステータス、 好みのドリンクなど)を表示		

資料)野村総合研究所 城田真琴「大予測 次に来るキーテクノロジー 2018-2019」(日本経済新聞出版社)

このような流れの中、観光分野 においては、既にVRを活用して いこうとする動きが見られる。 2018年9月には、東京にいる参 加者が専用の機器(ディスプレイ とグローブ等)を装着して、約 1,000km離れた小笠原諸島に置 かれたロボットを操縦するという 遠隔観光の体験イベント 造物 が行わ れた。このイベントでは、例え ば、機器を通じて現地のウミガメ との接触を感じることができるな

図表 1 -3-1-19 観光分野での利用例 遠隔操作ロボット 体験者 資料) KDDI (株)

ど、参加者が視覚的な情報のみならず、感触までも体験でき、あたかも自分が小笠原諸島にいるかの ような高い臨場感を味わうことができるというものであった(図表 I -3-1-19)。

また、建設業では、計画・工事・検査等の各工程においてARと類似した技術^{注9}を用いて業務の効 率化を図る取組みが行われはじめている。具体的には、CGを用いて建設プロセスの各段階を可視化 するとともに、実際の建設機械や人員などを指により配置し、シミュレーションをすること等も可能 となる。この技術により、技術者の熟練度を問わず、施工イメージを事前共有することで、安全性が 高まるとともに、手戻り^{注10}が減り施工時間が縮減するといった効果が期待されている(図表 I -3-1- $20)_{0}$

図表 I -3-1-20 建設分野での利用例







注8 KDDI(株)と(株)JTBにより「世界初の遠隔旅行体験イベント」として開催された。

注9 MR(Mixed Reality、複合現実)。CGなどで作られた人工的な仮想世界に現実世界の情報を取り込むことで、CGと実 物を重ね合わせての確認や操作を可能とする技術。

注10 手戻りとは、作業手順のミス等による工程のやり直しのことを指す。

(5) テレワーク

政府では、働き方改革の一環と して、「テレワーク」の推進を 行っている。テレワークとは、 ICTを利用した在宅勤務やサテラ イトオフィスにおける勤務等を指 しており、通勤時間の短縮、勤務 時間や勤務地の柔軟化など、多様 な働き方が可能になる。今後、テ レワークがさらに進められること によって、現状の「時間的・場所 的な制約」からの解放がなされ、 多様な生活スタイル・ワークスタ イルの選択が可能となっていく。

テレワークの具体的な効果につ いては、既に社会実験がなされて いる。例えば、和歌山県白浜町に サテライトオフィスを設けて行わ れた取組み^{注11}では、仕事以外の 自由時間が1人月平均64時間増 加するとともに、仕事に対する集 中力や効率性なども増したことか ら、契約金額が63%増加したと いった成果も得られている。

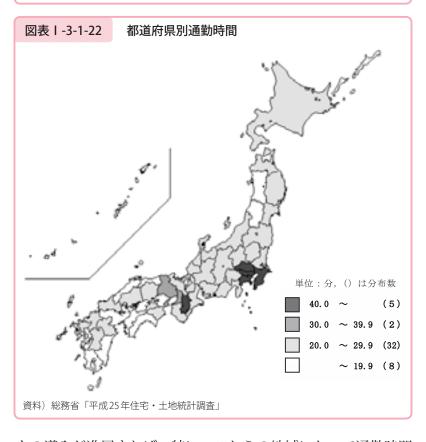
なお、全国の通勤時間を見る と、約20~30分程度(片道)の 地域が多いが、首都圏及び近畿圏

図表 I -3-1-21 テレワーク(サテライトオフィスでの勤務)の風景





資料)(株) セールスフォース・ドットコム



は長くなっていることから、テレワークの導入が進展すれば、特に、これらの地域において通勤時間 が短縮されるなどの効果が期待される。

(6) 長寿命化

これまでは、新技術等を活用した「時間的・場所的な制約」からの解放について考察してきた。これらの変化に加え、我が国においては、今後も長寿命化が進むとともに、健康寿命^{注12}も伸びると考えられることから、新たに自由な時間が創出される。

日本人の平均寿命は、2017年において男性が81.09歳、女性が87.26歳で過去最高となっており、これを基に計算すると、退職後の自由時間は、既に、現役時の労働時間とほぼ等しくなっており、今後、さらに長くなると考えられる(図表 I -3-1-23)。また、健康寿命も直近の15年間で約2.5歳延びており、自由に活動できる時間は増加していくことから、それらを活かした、充実したヒューマンライフの実現がますます重要になっていく。



