

第2回 港湾ロジスティクスワーキンググループ 議事要旨

日時：令和8年3月16日（月）14：00～16：00

場所：中央合同庁舎3号館4階幹部会議室

1. 港湾ロジスティクスの強化に向けた施策の方向性や、港湾ロジスティクス分野の官民投資ロードマップ素案について確認するとともに、意見交換を行った。

2. 意見交換では、委員から、以下のような意見があった。

【施策の方向性について】

- ・ 港湾の問題というのは、陸と海の結節点として日本の経済を支えるインフラをどう考えるかということ。海上輸送と陸上輸送をいかにうまくつなげるかというところで、特に今、競争力が失われていると言われる戦略港湾の競争力の強化につながるような施策を取るべき。
- ・ 港湾ロジスティクスについては、どれぐらいの成長を描いているのか。2倍3倍といった形で日本が元気になっていくものを目指すのであろう。
- ・ 社会実装とは、いろいろなものが、いろいろな技術が、いろいろなサービスがパッケージとして導入されていくことで社会は変わって行って、国民は利便性やメリットを感じていくというもの。港湾は非常に大きな意味、広がりを持つ分野。造船、海洋、宇宙、サイバー、エネルギーなど、他分野との連携を強く意識していただきたい。

【民間投資、国の役割について】

- ・ 今までのような国の補助を期待するといった国と民間の関係ではなくて、もっと違う国の関わり方、例えば民と民のコーディネーターとか、あるいは制度をうまくつくるという点でも、国の役割を期待。

- ・港を整備するのは100年計画。民間のお金を入れる調整がつかないということであれば、岸壁の部分だけでも、あるいはインフラの部分だけでも、国が全部やるという、そういった抜本的な考え方の変更も必要かもしれない。
- ・民間の投資を促すということになると、税制優遇と補助金だけではなく、規制緩和も効果的。緩和だけではなく、申請から認可するまでの期間の短縮ということも含めて取り組んでいただきたい。

【港湾荷役機械について】

- ・港湾荷役機械の生産機能の強化については、特に出荷岸壁などインフラ関係の整備が重要。ただし、民間だけに任せておくと進展しない可能性もあるため、公的支援など何らかの工夫を進めるべき。
- ・港湾荷役機械の制御システムの部分における情報セキュリティの強化、コンテナターミナル全体を管理するターミナルオペレーションシステムの強化、そのシステムと港湾荷役機械の間の連携の強化等といったソフトウェア的な視点があるとよい。

【サイバーポートについて】

- ・サイバーポートとNACCSについて、可用性（アベイラビリティ）を確保しないといけない。ベンダーの知見では足りないかもしれないという危機感も持ちながら、専門家の助言、外部の意見も謙虚に受け止めながらセキュリティを確保していくことが必要。
- ・サイバーポートの情報収集・蓄積・分析について、今後の港湾政策に活用できる形で蓄積できる仕組みづくりを進めていただきたい。また、民間事業者や学術研究者等がオープン的な形でデータを活用することができて、それをもって様々なイノベーションやDXが新たに生まれるといった取組があると非常に有益。

【次世代型倉庫について】

- ・保税地域を使う場合にも、倉庫関係のDXというのが、より効率のよい創貨につながるのではないか。
- ・次世代型倉庫を新たに展開しようとする立地場所が必要。全国の港で用地が不足しているという話をよく聞いているため、民間に任せるのではなく、港湾管理者や国といった公的機関が主体になって対応すべき重要な課題。

【サイバーセキュリティ対策について】

- ・我が国に対するサイバー攻撃全般を監視するとともに、港湾管理者や港湾のユーザー等と情報共有・連携して、トータルでサイバーセキュリティ対応をすることを考えるとよいのではないか。
- ・交通ISACを活用し、倉庫などの事業者も参加しながら、トータルとして物流に対するセキュリティ担当者が集まって情報交換する枠組みをつくってほしい。
- ・サイバーセキュリティは完璧ではないので、何かあったときのためにバックアップ電源、自家発電装置を置くということもプランに入れていかないとけない。

【港湾における自動化、DX、GXについて】

- ・港湾施設を自動化あるいは遠隔操作化することによって、人の安全を図り、かつ人が快適に仕事をできるような環境をつくる、さらには環境対応にもつながる。
- ・自動化については今後の人手不足というところにも十分寄与するものと理解。自動化は積極的に進めていただきたい。
- ・成長戦略のためには安定的で安価なエネルギーの供給というところが一丁目一番地。カーボンニュートラルポートといった取組も既存の施策の延長線としてぜひ取り込んでいただきたい。