

# フルラップ・オフセット前面衝突試験の点数の出し方 (別紙3)

頭部、頸部、胸部、下肢部のダミーの傷害値を計測し、欧米等の自動車アセスメントで用いられている点数換算関数を用いて4点満点で点数化します。車体変形量を計測し同様に0～1点まで点数化します。傷害値の点数から車体変形量の点数を引き、それに事故実態を踏まえた重み係数を掛け合わせて各部位毎の総合点を算出します。そのうえで、各部位の総合点数を加算して合計点を算出します。その合計点を5段階評価(レベル1～レベル5)で公表する予定です。

	傷害値	点数 (a)		車体変形量	点数 (b)		重み (c)		総合点 ((a)+(b))×(c)
頭部	頭部傷害値 (HIC)	0～4点	+	ステアリング 上方変位	0～-1点	×	0.923	=	0～3.692 点
頸部	引張荷重 剪断荷重 伸張モーメント	0～4点(各項目の点数のうち1番低い点数を採用)	+	なし	-	×	0.231	=	0～0.924 点
胸部	加速度 変位	0～4点(各項目の点数のうち1番低い点数を採用)	+	ステアリング 後方変位	0～-1点	×	0.923	=	0～3.692 点
下肢部	大腿骨荷重 (左右で悪い値) 脛骨指数 (最悪値)	0～2点  0～2点	+	ブレーキペダル 上方変位 ブレーキペダル 後方変位	0～-1点  0～-1点	×	0.923	=	0～3.692 点

計 0～12点