平城宮跡歴史公園スマートチャレンジ 社会実験一覧

	実施名	事業者名	令和元年度の社会実験	実施時期※	
1	人流解析	日本電気株式会社	カメラで得られる画像やWi-Fiセンサーを活用した人流解析	10/19(土)·10/20(日)天平祭 12月下旬~2月末	
2	ドローン プログラミング教室	ブルーイノベーション株式会社	ドローンのプログラミング教室を活用したドローン技術に係る人材育成	講師養成講座:11/8(金)午後・11/9(土)午前 模擬授業:11/9(土)午後 養成講師による実習授業:11/10(日)	
3	モビリティ	PerceptIn Japan合同会社	自動運転車を活用した無人タクシーサービス 第一段階(11月~12月): 定期運行、 第二段階(1月~2月): 事前予約型	11/9(土)・11/10(日) ~12/21(土)・12/22(日)の隔週土日 1/18(土)・ 1/19(日)~2/29(土)・3/1(日)の隔週土日	
4	公園アプリ	凸版印刷株式会社	ポータルアプリやデジタルサイネージを活用した公園情報の受発信	ポータルアプリ: 11/9(土)~2/16(日) サイネージ: 11/29(土)~2/16(日)	
5	データプラット フォーム	西日本電信電話株式会社	各実験で取得されるデータを収集・統合・分析等するデータプラットフォーム	11月上旬~2月末	
6	AI画像解析	NTTコムウェア株式会社	自動運転やドローン等から取得される画像データを活用したAI画像解析によるインフラ点検のシステム構築	11月~12月:AI解析デモシステム構築 1月~2月 :データ検証・評価	
7	ドローン空撮点検	株式会社ジャパン・インフラ・ウェイマーク	ドローンを用いた空撮によるデータ取得(公園施設や植生 等)	11月~2月:ドローン撮影・データ解析 12月:ネストソリューション	
8	モビリティ	株式会社NTTドコモ	自動運転車・パーソナルモビリティ・シェアバイクを複合的に活用した モビリティサービス	自動運転車:11/29(金)~12/1(日) パーソナルモビリティ:11/29(金)~12/12(木) シェアバイク:11/29(金)~12/12(木)	
9	AR等	凸版印刷株式会社	自動運転車と連動したVR技術による平城宮の歴史体験・解説サービス	NTTドコモと連携:11/29(金)~12/1(日) PerceptInと連携:12/7(土)・8(日)・21(土)・22(日)	
10	台帳システム	国際航業株式会社	クラウド等を活用した公園施設管理台帳システムの構築	12月~2月:公園台帳システム運用	
11	AR平城京	株式会社ジャパン・インフラ・ウェイマーク	マーカーレス(QRコード等を必要としない)AR技術を活用した 歴史体験・開設サービス	1月~3月	

^(※)社会実験の実施予定については、天候や現場での調整等により、変更になることがありますので、予めご了承ください。

^(※)社会実験の実施のための園内等での準備作業は、実施時期の前に予め行っている場合があります。

平城宮跡歴史公園スマートチャレンジ 社会実験スケジュール



平城宮跡歴史公園 Nara Palace Site Historical Park

実験テーマ	2019年			2020年				
(企業名)	10月	11月	12月	1月	2月	3月		
1.人流解析 (NEC)	天平祭 人流解析			来園者人流	解析			
2. ドローン教室 (BI)		講師 養成 講座			常設化準備			
3 . モビリティ (PerceptIn)		フェーズ1実	フェーズ1実験実施期間 フェーズ2実験実施期間					
4. 公園アプリ (凸版印刷)		ポータル運用 サイネージ設置						
5.データPF (NTT西日本)		クラウドサーバー運用						
6. AI画像解析 (NTTコムウェア)		デモ	システム構築	検証・評価				
7. ドローン点検 (JIW)		データ解析						
8. モビリティ (NTTドコモ)			実施期間					
9. AR等 (凸版印刷)			実施期間					
10. 公園台帳 (国際航業)		システム構築	シス	テム運用				
1 1.AR平城京 (JIW)		実稼働スタート						
その他 (イベント等)	天平祭 (秋)			く シンポ ジウム (予定)		2		

① 新たなモビリティサービス

自動運転等による次世代型モビリ ティを活用して、安全かつ効率的な 園内移動を実現。



② A R技術を活用した歴史体験サービス

最新のAR技術等を活用して、 公園の有する文化財等に関す る歴史体験サービスを提供。



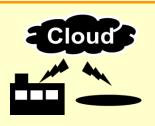
③ アプリケーションによる公園情報の <u>受発信サービス</u>

携帯向けアプリを活用して、園内の 利用情報やイベント情報等を、多言 語で送受信できるシステムを構築。



④ クラウドによる施設管理の効率化

施設管理の効率化・迅速化を図る ため、クラウドシステムを活用し た公園台帳システムを構築。



⑤ その他

公園の利用や維持管理に飛躍的な向上に資するもの (例:ドローン、AIカメラ 等)

⑥ データプラットフォーム

①~⑤で取得される各種ユーザーデータの収集の仕組み及び当該データの統合・分析・共有のためのプラットフォーム

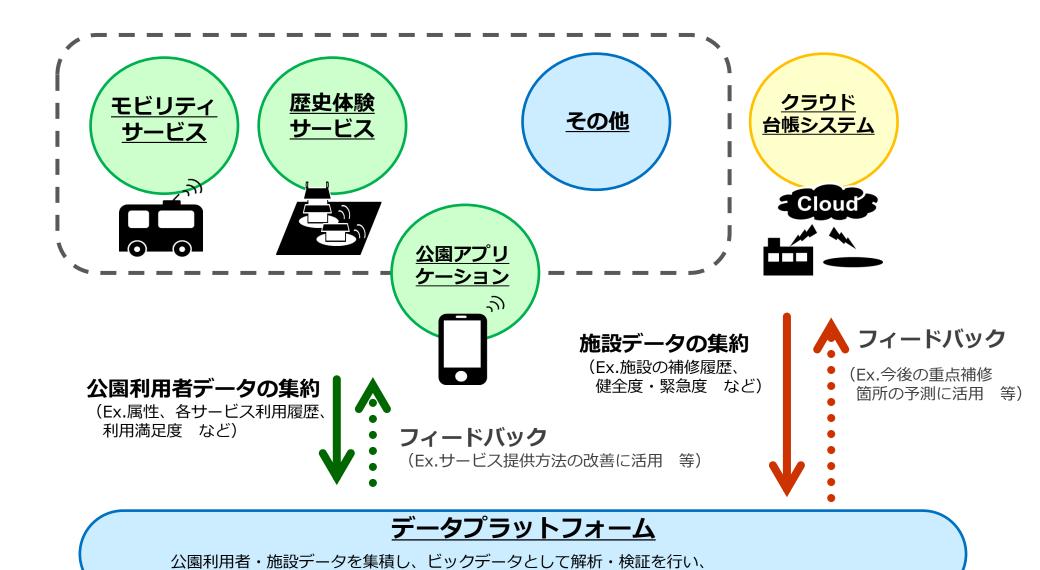
:公園利用サービス

:公園維持管理



:その他

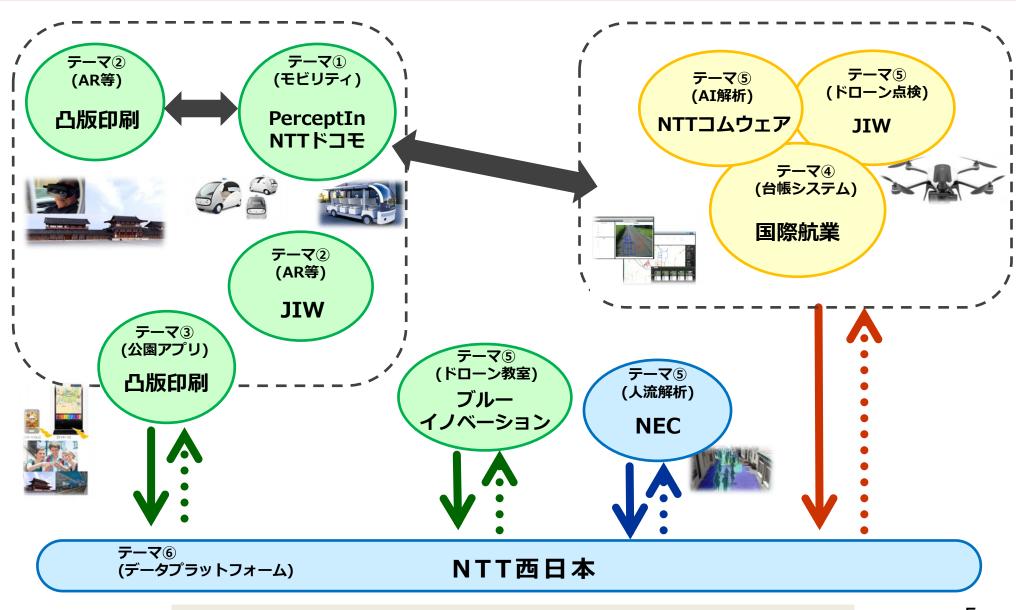
各サービスへとフィードバック。



社会実験における事業者間連携のイメージ

: 公園利用サービス





: 公園維持管理

: その他