

大宰府立体实景模型：自然防御

大宰府在 12 世纪以前被称为“大宰府”，公元 7 世纪至 12 世纪，大宰府是九州政治和文化中心。大宰府的选址充分利用了本地的地形特点，从这个立体实景模型可以看出，周围的山脉和地形巧妙地形成一个天然的瓶颈，为抵御入侵者提供了坚固的防线。

由于毗邻亚洲大陆，大宰府成为了重要的外交枢纽，它是外国使团进入博多湾后的第一个停靠港。不过，因大宰府临海，它也容易受到外国的攻击。

7 世纪的亚洲大陆政治动荡，663 年兵败于中国唐朝的日本对外防卫能力相当薄弱。于是，朝廷于 664 年下令修建“水城”，这道防御性城墙伴随着绵延超过 1.2 公里的护城河，可以阻挡来自今福冈市所在的沿海平原的潜在性攻击。为了进一步保卫城市，本地还修建了数处堡垒要塞，位于四王寺山顶的大野城就是其中之一。这些防御设施的遗迹至今依然可见。

当时大宰府的面积约为 2 平方公里，正方形的城市呈棋盘式布局，属古代东亚城市风格。来自九州各地的人们，包括高阶官僚、商人，甚至外国使节都频繁往来于此地。

12 世纪以后，城市景观慢慢发生了变化，但大宰府身为政治中心一直繁荣到了 14 世纪。