

## 然别川和十胜平原

十胜川及其支流（包括然别川）的河流过程对形成今天的十胜平原起了重要作用。河流侵蚀流经的土地，携带并散布火山碎屑，并造成泥沙沉积。数百万年里，上述作用和其他地质过程让本是海洋的地方成为湿地。这些湿地后来又形成了十胜平原。

## 河流如何塑造地貌

河流会侵蚀地形，搬运泥沙并造成沉积，从而形成新的地形。

### 侵蚀

河流能够侵蚀河床和河岸，在流淌过程中塑造地貌。在上游河段，河水沿陡峭的山坡流下，凿出幽深的峡谷和河谷，所以对地面大多是纵向侵蚀。在海拔较低的地方，水流速度较慢，因此会发生纵向及横向的侵蚀作用，从而拓宽河道。

### 搬运

河流会运送砂砾、火山灰、砾石、卵石和小块岩石等沉淀物。河水流速越快，携带的沉淀物就越多。在海拔较低的地方，这些沉淀物开始沉积，形成新的地形。

### 沉积

河流流速减缓时，沉淀物便会沉积，形成冲积扇、曲流、河堤、洪泛平原和三角洲等地形。当到达海拔较低、较平缓地带，河流变宽变浅，携带的被侵蚀物质增加，

水流速度就会减慢。河水中较大、较重的物质会先沉积下来，随后才是较小、较轻的物质，如细沙和淤泥。

### 海湾如何变为平原

然别川从山上流到海拔较低的地方，河水流速开始变缓。土地变得更加平坦开阔，河流在这里随意漫延，渗入地表，积累沉淀物。随着积累的沉淀物增加，河床会上升，致使河水漫过河岸。在流向海洋的途中，河流会寻找新的流向，流过更广阔的地区并形成沉积。这一过程不断重复，形成了一个大型冲积扇，即沉淀物累积形成的扇状地形。日积月累之下，十胜川及其支流（如然别川）带来的沉淀物最终多得足以填满海湾。多年来留下的大量沉积物形成了一片广阔又适合农业生产的平原。