

## 關於尾瀨濕地

因低溫或濕度過高等自然條件，死亡植物無法被完全分解，其殘留的有機物堆積而成的就是泥炭。尾瀨地區年平均氣溫為 4°C，與冰箱內的溫度差不多，足以減緩死亡植物的分解速度。

未完全腐爛的物體經歷千年的積累與凝聚，最後變成泥炭土。尾瀨泥炭土的堆積速率因植物的種類與氣候的不同而有所變化，每年大約為 0.7 至 0.8 毫米。若一位遊客隨意走下木棧道，在泥炭土上留下 1 公分的凹陷，那麼需要 10 年才能恢復原狀。研究人員推測，此處的泥炭層達到目前的 5 公尺厚度，可能花費了 6000 至 8000 年。

地表下的植被構成、生長環境的形成過程不同，尾瀨原濕地的植物也不盡相同。這裡總計 1800 多個池沼（在濕地或泥炭地中形成的池塘或沼澤），直徑從 2 公尺到 100 多公尺不等，深度也從 10 公分到 3 公尺以上不等。

尾瀨原的大部分濕地為多次洪水氾濫所造成。每次河水退去，都會在河流兩側留下被高大的河堤隔開的濕地（參閱插圖）。這些濕地是蘆葦、莎草、睡菜（*Menyanthes trifoliata*）等植物的理想生長地。當這些植物死去，其一部分腐爛分解後，就會形成泥炭，填平凹陷地面。

尾瀨沼附近的濕地最初是由池塘演變而來。隨著塘岸被侵蝕，池塘內會逐漸被泥沙填滿，這個過程為水生植物創造了得天獨厚的生長環境。隨著植物死亡後逐漸分解，泥炭層開始形成。由於地表通常與周圍地下水位處於同一水平高度，這種類型的濕地又被稱為「低位泥炭沼澤地」。泥炭從河水中汲取營養，是生長在此處的水芭蕉（*Lysichiton camtschatcensis*）的重要資源。