

山古志的角突大會

日本現有 9 個地區仍保留著傳統鬥牛文化，山古志就是其一。據說鬥牛起源於 1000 年前左右，當時山古志農民依靠牛隻耕作，偶爾也將鬥牛作為一種娛樂活動。到了江戶時代 (1603-1867)，這種娛樂活動變得更具組織性，19 世紀晚期至 20 世紀早期尤為流行。在山古志，鬥牛被稱為「角突」，為國家指定重要無形民俗文化財產，而日本其他地區則使用「鬥牛」或「牛相撲」來稱呼這項活動。

沒有贏家或輸家

山古志的角突有別於其他類型的鬥牛，嚴格保證牛隻不受到傷害。過去，參加角突的牛隻主要是從事農務和運輸的牲畜，若遭受重度傷害，將嚴重影響主人生計。此外，讓牛隻分出勝負可能會讓小聚落居民之間產生負面情緒。因此，山古志的傳統是在牛隻受傷前叫停，宣佈比賽為平局。擂台上，日語稱「勢子」的鬥牛助手將全程觀察每場比賽，當兩頭牛都展現出了各自的實力，或其中一方可能會壓倒另一方時就會宣佈平局。

角突大會

山古志的角突有幾個方面與相撲頗為相似。角突大會從 5 月持續至 11 月，每次共舉辦 10 至 13 場比賽，從年輕公牛之間的訓練賽開始，逐步進階至更強壯、更有經驗的公牛比賽。

開賽時，先用鹽與清酒對鬥牛場進行淨化儀式，鬥牛助手與主辦方圍成一圈，共同舉起手臂，祈願比賽順利。比賽進行中，鬥牛場上的日語播音員會介紹有關鬥牛的資訊，熱情生動地解說賽事實況。早期幾場比賽，參賽公牛的鼻環上綁著繩子，以防需要快速分開。但在後期比賽中，有時繩子會被解下，以便能更自由的競爭。當宣佈平局時，快速給兩頭公牛的後腿套上繩索，並拉開彼此距離。如有必要，鬥牛助手會強行介入公牛之間，將牠們的角分開。

參加比賽的公牛

一般公牛長到 3 歲便具備了參賽資格，從這年春天開始可以參加山古志角突大會。過去，參賽的公牛主要是農畜，現在則專門用以比賽。每頭公牛都有一個富有戲劇性且陽剛

的名字，有的也會用與主人生意相關的品牌名或公司名。目前，約有 50 頭公牛參加角突大會，牠們來自山古志地區及其他傳統鬥牛地區。