

## 山古志的角突大会

日本现有 9 个地区仍保留着传统斗牛文化，山古志就是其一。据说斗牛起源于 1000 年前左右，当时山古志的农民依靠牛来耕作，偶尔也会将斗牛作为一种娱乐活动。到了江户时代(1603-1867)，这种娱乐活动变得更具组织性，在 19 世纪晚期至 20 世纪早期尤为流行。在山古志，斗牛被称为“角突”，是国家指定重要非物质民俗文化财产，而日本其他地区则使用“斗牛”或“牛相扑”来称呼这种活动。

### 不论输赢

山古志的角突有别于其他类型的斗牛，会严格保证牛不受到伤害。一直以来，参加角突的牛主要是从事农作和运输的农畜，如果重度受伤，将严重影响主人的生计。此外，让牛分出胜负可能会让小村落的村民之间产生负面情绪。因此，山古志的传统是在牛受伤之前叫停，宣布比赛为平局。擂台上，日语称“势子”的斗牛助手会密切关注每场比赛，当两头牛都展现出自己的实力，或者其中一头可能会压倒另一头时就会宣布平局。

### 角突大会

山古志的角突有几个方面与相扑颇为相似。角突大会从 5 月一直持续到 11 月，每次共举办 10~13 场比赛，从年轻公牛之间的训练赛开始，逐步升级到更强壮、更有经验的公牛比赛。

开赛时，首先用盐和清酒对斗牛场进行仪式性净化，然后斗牛助手与主办方围成一圈，共同举起手臂，祝愿比赛平安无事。比赛中，斗牛场上的日语播音员会介绍有关斗牛的信息，并非常热情生动地解说斗牛实况。最初的几场比赛，参赛公牛的鼻环上绑着绳子，以备需要时将它们迅速分开。赛事过半后，绳子有时会被取下，这样它们便能更自由地比斗。当宣布平局时，迅速给两头公牛的后腿套上绳索，并拉开彼此距离。如有必要，斗牛助手会强行介入公牛之间，将它们的角分开。

### 参加比赛的公牛

一般公牛 3 岁时就可参加这年春天举办的加山古志角突大会。过去，参加比赛的公牛主要是农畜，而现在则专门饲养用以比赛。每头公牛都有一个富有戏剧性且阳刚的名字，有的也会被赋以与主人生意相关的品牌名或公司名。现在，约有 50 头公牛参加角突大会，它们分别来自山古志地区及其他传统斗牛地区。