# 循環型社会及び安全な環境の形成のための建築・都市基盤整備技術の開発

# Development of Housing and Urban Infrastructure Management Technology for Sustainable Society and Safe Environment

## 木質系建築廃棄物発生抑制技術の開発

Development of technology for reducing C&D waste of wooden building

わが国においては、木造建築物の解体除却時等に発生する廃棄物量が年々増加する傾向にあり、木造建築物における再資源化と資源循環化を促し、建築活動そのものから発生する廃棄物量を抑制するための新しい技術と仕組みに対する社会的要望が強い。木造建築物からの廃棄物発生抑制を達成するためには、解体・分別・再資源化しやすい木造建築物を開発・普及させるとともに、廃棄物の発生抑制につながる再資源化技術を開発・普及させる必要がある。

本プロジェクトでは、木造住宅等の解

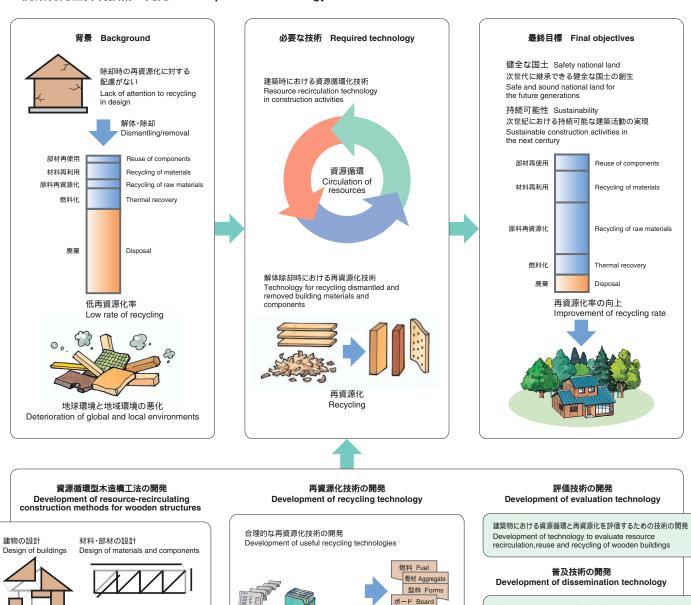
体時等における廃棄物の発生抑制について設計・計画段階で配慮した資源循環型木造構工法の開発、建築材料及び部材の合理的な再資源化技術の開発を行うとともに、技術普及のために必要な木造建築物の環境負荷評価ツール、廃棄物の発生を抑制するための技術・政策を検証するための技術資料等の作成を行う。

In recent years in Japan, The volume of the waste generated in the process of dismantling wooden buildings is increasing yearly. It is quite necessary to promote the recycle and re-use of the resources consumed in the process of building wooden structures. And new systems and technologies that enable the reduction of the volume of the waste generated in the building activities are also strongly required.

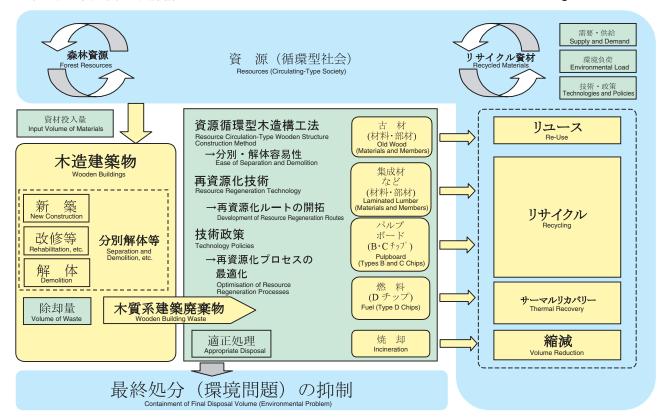
In the project the technologies to reduce the waste in the process of dismantling wooden buildings are developed. The final target of this project is (1) to develop demountable and recyclable wooden buildings, (2) to develop new technologies for recycling building waste and residue and (3) to develop information

transfer systems to disseminate the developed technologies.

#### 廃棄物発生抑制技術の開発 Development of technology for waste reduction



### 木質系建築廃棄物の資源循環イメージ Resource Circulation Model of Waste from Wooden Building



担当 国土技術政策総合研究所 建築研究部材料・部材基準研究室 有川主任研究官 0298-64-2211 (内4328)
Person in charge: Dr.Arikawa, Senior Researcher, Building Material and Component Standards Division, Building Department,
National Institute for Land and Infrastructure Management 0298-64-2211(extension 4328)

再資源化 Recycling

技術普及を促す上で必要な制度等を検討する上での技術資料の作成

Creation of technical materials for consideration of the systems required to promote the dissemination of technology

技術研究開発の概要/Technology