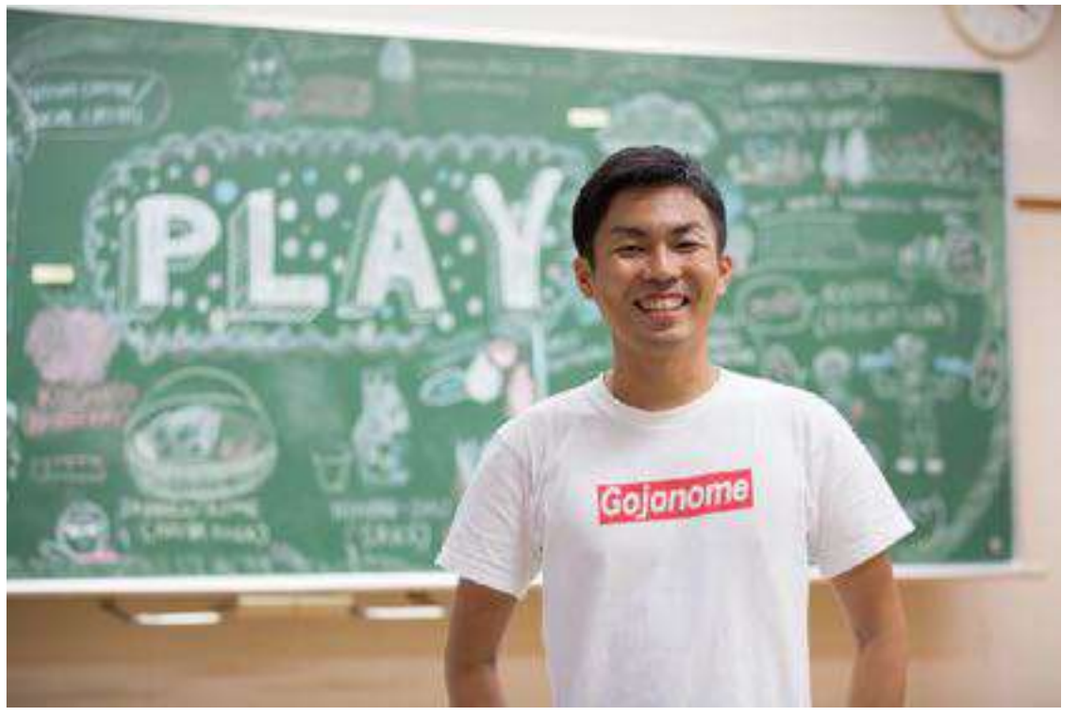
“Stay with Community”

くらしの中に、コミュニティ/コモンズをもつ

丑田 俊輔 / Shunsuke Ushida

自己紹介

丑田俊輔 / Shunsuke Ushida



- 会津生まれ、東京の下町育ち
- 秋田県五城目町在住
- 秋田7、東京2、旅1

Share Village

［暮らし方］

シェアビレッジ株式会社

（共創型コミュニティプラットフォーム）

ハバタク
HAVE A TAKI

［学び方］

ハバタク株式会社

（新しい学びのクリエイティブ集団）

PLATFORM
SERVICE

［働き方］

プラットフォームサービス株式会社

（ちよだプラットフォームスクウェア）

ちよだプラットフォームスクウェア（千代田区神田錦町）

多世代・多地域がつながり育つ
シェアオフィス

PLATFORM
SERVICE

-公共施設の民間活用
-シェアという働き方
-オフィスのコモンズ化

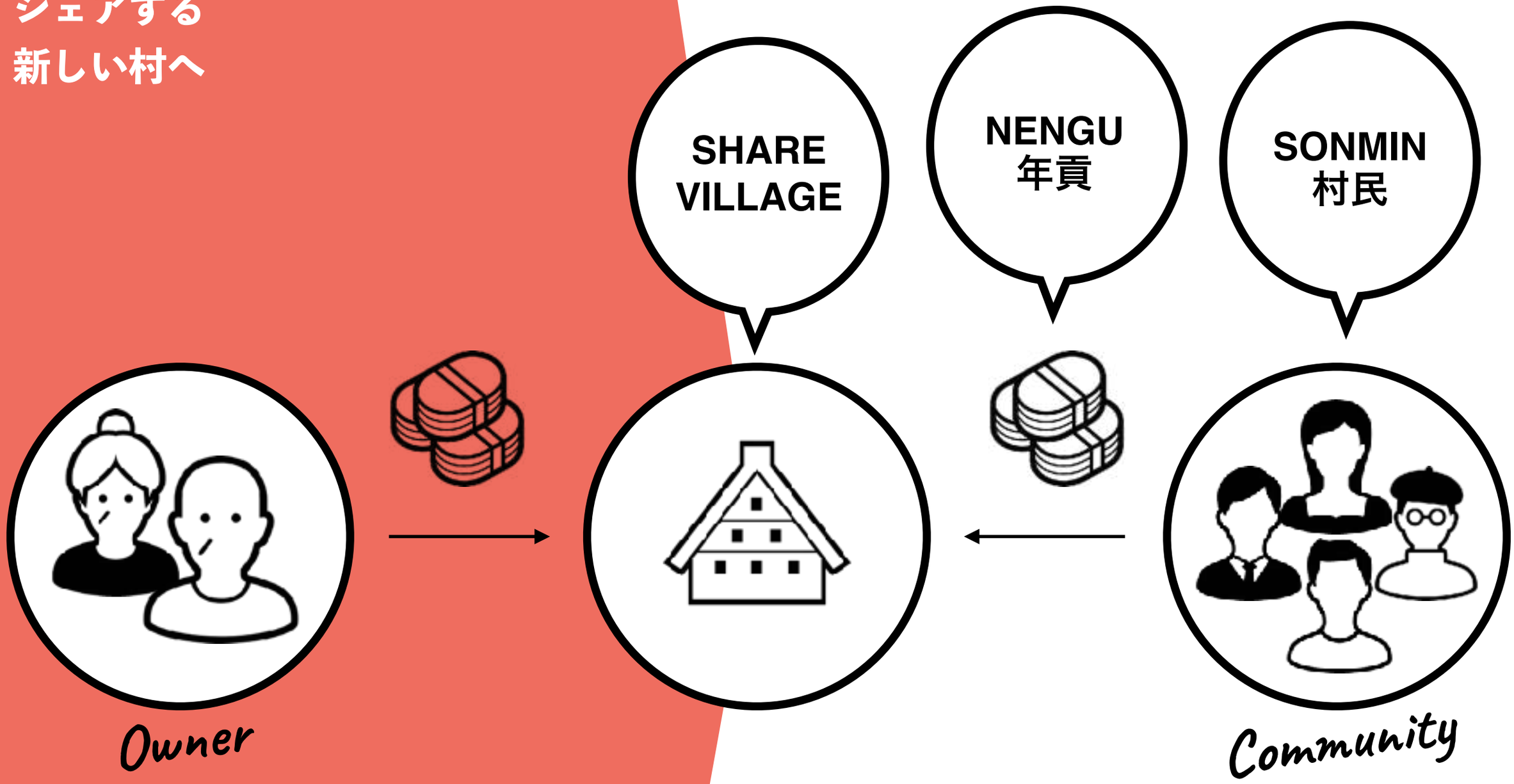
秋田県五城目町

@Google MAP

廃校オフィス BABAME BASE

築138年（明治15年建造）の茅葺き古民家との出会い。
日本らしい暮らしが残るこの家屋は、解体が検討されていた

コミュニティで
シェアする
新しい村へ



従来、その家に住む家主が多額の維持費を払い
管理をしてきた。高齢化や後継者不足により
この仕組みはサスティナブルではない。

エリアにとらわれることなく、コミュニティで
資金を出し合い、維持管理もコミュニティで運営
する「村」、シェアビレッジ。

二項対立を越えた

都会と田舎の
シェア・学び合い

“村”の再発明

古民家をコモンズとした新たな共同体

寄合

YORIAI

里帰

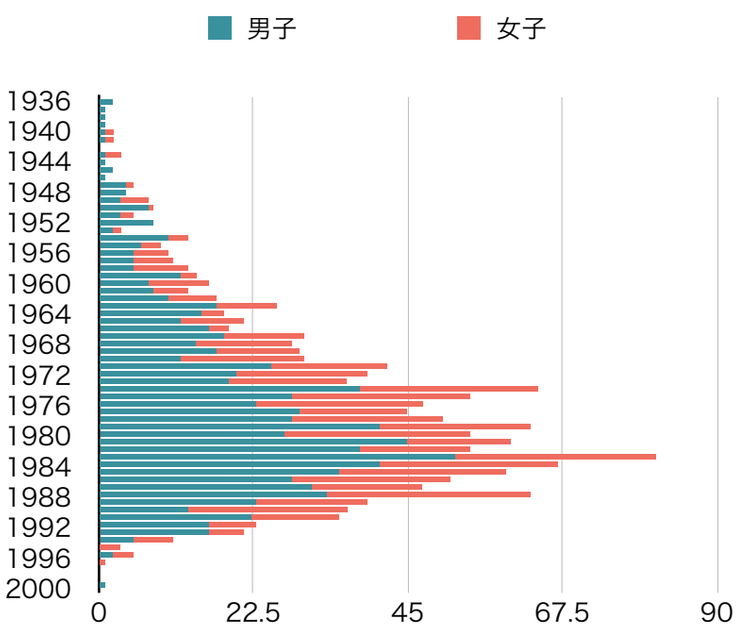
SATOGARI

一揆

IKKI

助太刀

SUKEDACHI


男子
女子
1936
1940
1944
1948
1952
1956
1960
1964
1968
1972
1976
1980
1984
1988
1992
1996
2000
0
22.5
45
67.5
90

2500
SONMIN

学びの環境

統廃合で1校となった
小学校の建て替え

五城目小学校新校舎建築

住民参加型で未来の学校をつくる

vol.3

2018年3月18日開催 in 五城目朝市ふれあい館

第3回 基本設計報告会

学校建築コンセプト

越える学校

今まであたりまえとされていた常識を、五城目町は越えていく。

地域にどっしりと根ざしながらも、様々な境界線を越えていく。

校舎の境界を越えて、子どもたちが地域に飛び出す。町民が学校に参画する。

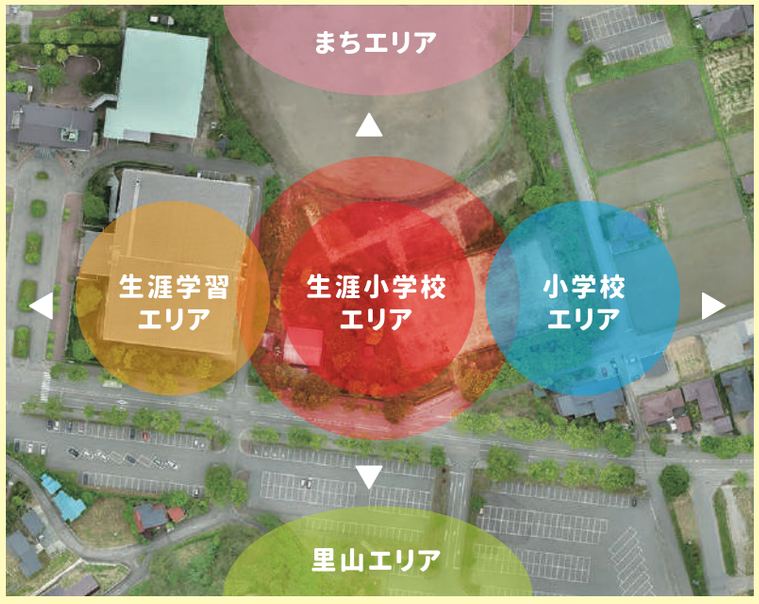
年齢の境界を越えて、大人たちがまた学び出す。

地域の境界を越えて、世界中とつながり学び合う。

お題目だけじゃない、本当の意味で”地域と共につくる"学校へ。

五城目小学校は「越える学校」として、新たな一歩を踏み出す。

「越える」を軸としたエリアの再定義



従来エリアとの越境

生涯学習エリア

地域の教育力をフル活用、学校とつながる!

里山・まちエリア

遊びと学びの舞台として、校舎を飛び出る!

小学校エリア

未来の学びをしっかりと下支えする新しい校舎。「先生と自動」「学年・クラス」「障害・個性」「アナログとICT」「教室と外側」「学校と地域」。様々な境界を越えて学びが生まれていく。

生涯小学校エリア

「学校と地域」が溶け合う交差点。(図書室棟/多目的棟/五小パーク)学校に関わる人も、たとえ用事がなくても全町民が立ち寄れる。子どもからおじいちゃんおばあちゃんまで、いくつになっても子どもの頃の気持ちで学び続けられる。全町民が入学する五城目だけの小学校。

様々な境界線を「越える」校舎設計

誰もがイキイキ学べる

通級・特別支援体制をしっかりと整えながら、個性を越えて皆が共に学び合える学習空間

地域とシェアする校舎

子どもたちはもちろん、地域のだれもが立ち寄れる開かれた生涯小学校エリア。校舎内のボランティアルーム。体育館や階段教室の地域開放も視野に

想像を越える

遊び心と余白を取り入れた校舎は、子どもたち、そして地域と共に日々進化していく

校舎ぜんぶが学び場

ひらけた階段教室、あらゆる場所から見渡せる中庭、教室を拡張するワークホール、メディアラウンジ、地域文化とつながるギャラリー

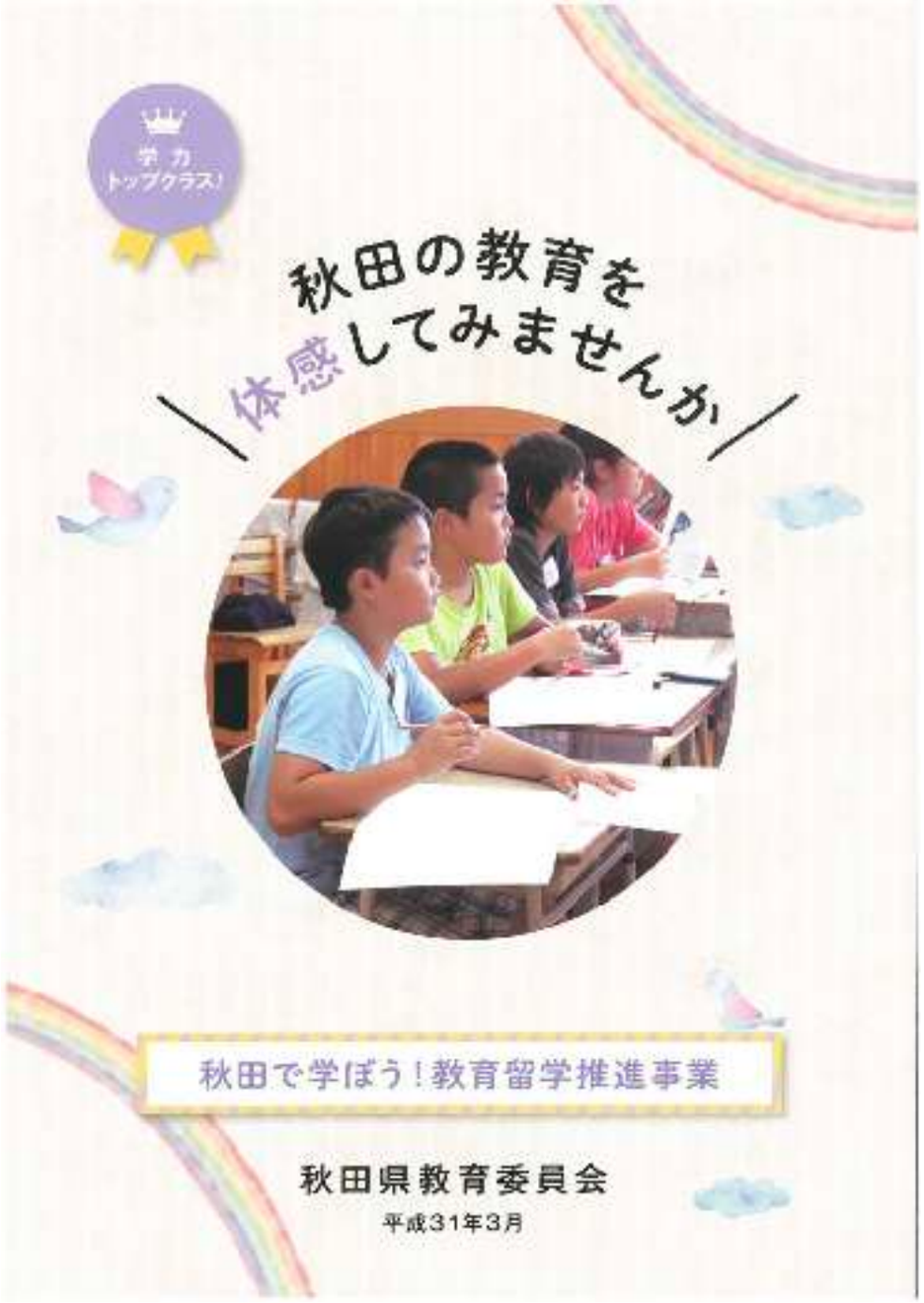
共創する教室

アクティブラーニング、ICT活用など、未来の学びの土台となる教室

先生にとっても働きやすい

先生同士の創発が生まれる、日本一働きやすい職員室。
学校入口に位置し、先生のいきいき働く姿が溢れ出す

越境し学び合う環境（教育の遊動化）



［keyword］教育留学、二拠点教育、教育移住、教育民泊

ハイブリッドスクーリング

ハイブリッドスクーリングとは

- 年間30日以上学校以外のコミュニティで**自分の興味や関心に応じて学習内容を選択**する
- 大人は指導するのではなく、サポートをする
- 社会での学びを持ち帰り、学校で学んでいる子どもたちに還元する

合同会社G-experience（五城目町）

不登校の時間に旅をする選択 学校・教委も受け入れたある親子の教育法（THE PAGE） - Yahoo!ニュース

年間30日以上学校を休んだ場合、文部科学省の定義では、おおむね「不登校」と判断され - Yahoo!ニュース(THE PAGE)

HEADLINES.YAHOO.CO.JP

学校教育 x 地域教育 x 家庭教育 のハイブリッド化による、
一人ひとりの興味や関心を活かす学びのあり方

学びの舞台は

ストリートへ

中心市街地
（朝市通り）

六物産

朝市プラス

多世代・多種多様な挑戦が生まれる市場

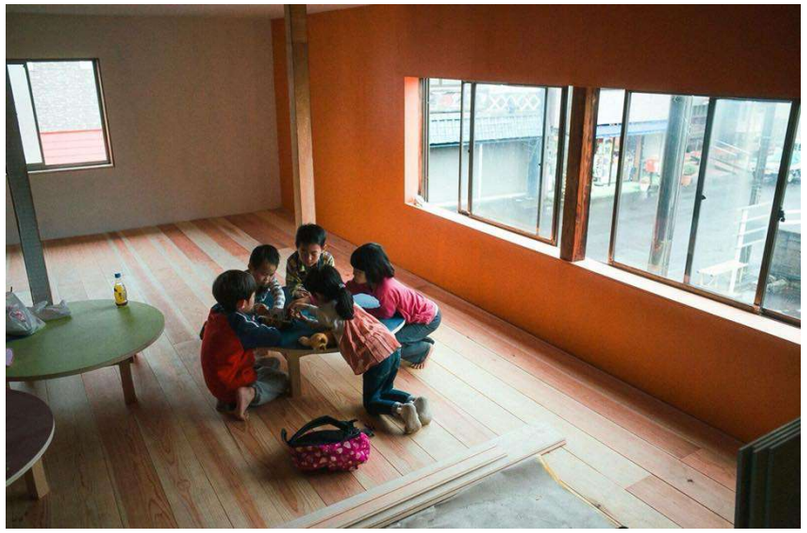
520年目の五城目朝市が、
新たな小商いや活動の生まれる場に

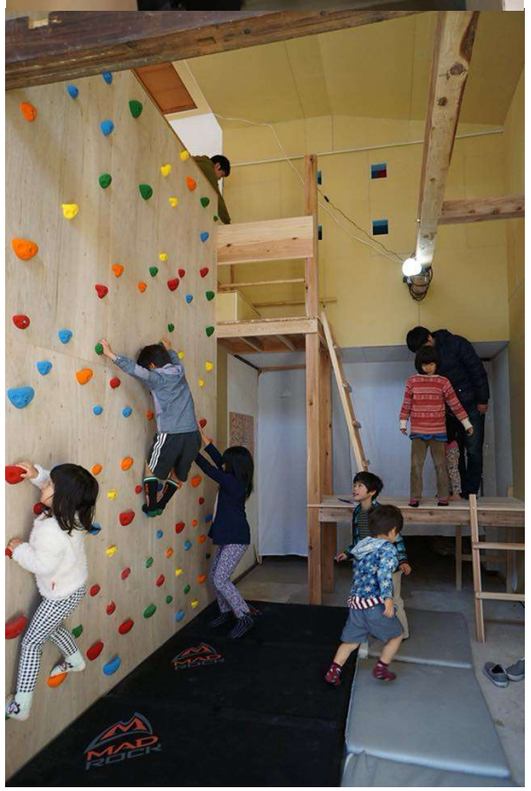
大吟醸
福禄壽
醸造元
福
禄
壽

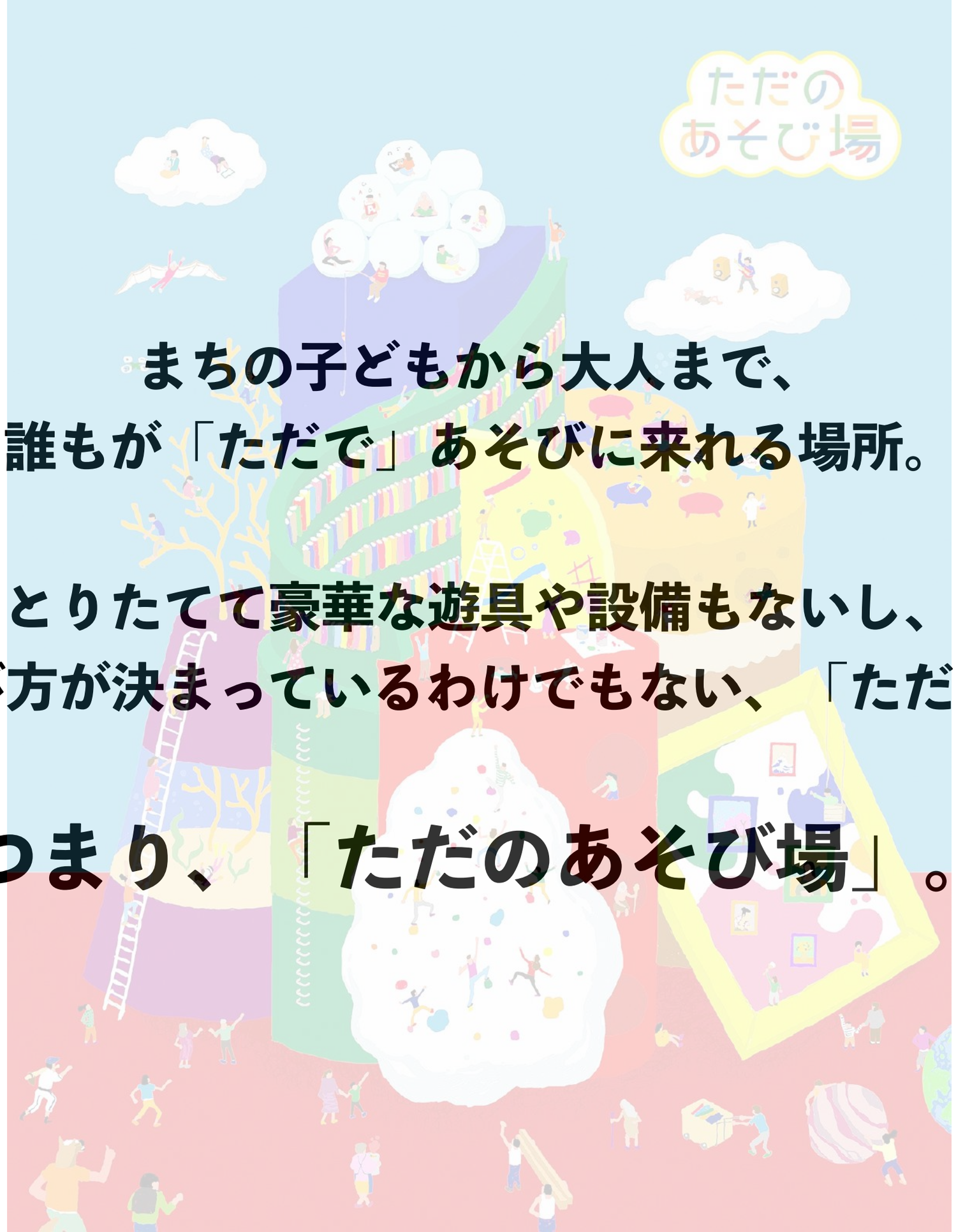
「あそび」の日常化

ただのあそび場

遊休不動産を遊ばせろ！地域のコモンズとしてのあそび場







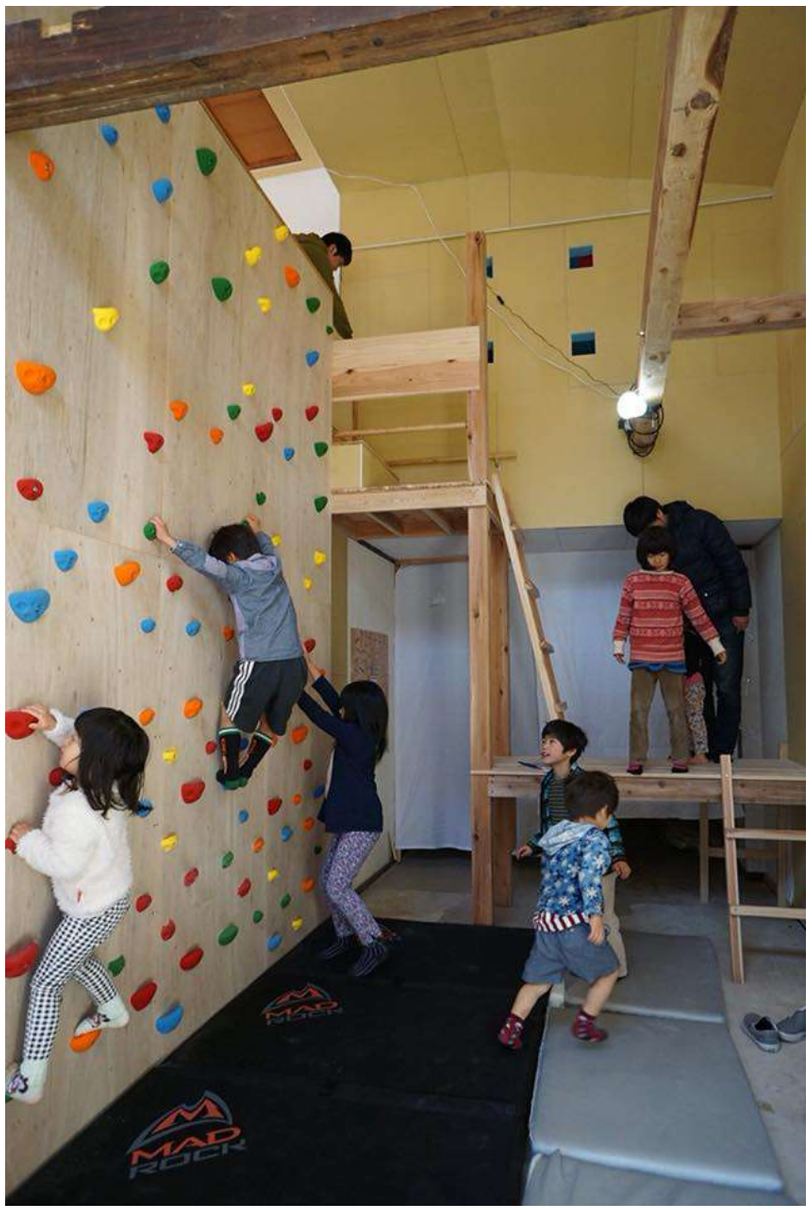
まちの子どもから大人まで、
誰もが「ただで」あそびに来れる場所。

とりたてて豪華な遊具や設備もないし、
何かあそび方が決まっているわけでもない、「ただの」場所。

つまり、「ただのあそび場」。

地域の皆でDIY

ただの
あそび場
ゴジョーメ
営業時間：月～金 13:00-18:00
ごじょうめ朝市plus+開催日 9:00-12:00


MAD ROCK

ようこそ五味目新市へ

子育てハウス
花屋
多拠点居住ハウス・工房
千代田区交流館
朝市
美容
あそび場, 学び場
じじばばたまり場
シェアハウス
カフェ
工房
発酵＆日本酒
アート＆絵本屋
シェアハウス
ネオ公民館
飲食店（複数）
廃校オフィス
シェアビレッジ
小学校（建替）
佐々木整骨
京野家具店
七倉
JAあきた湖東
仕出しセンター
渡邊歯科医院
了賢寺
JAあきた湖東五城目
田口歯科医院
今村書店
上町
伊藤写真館
五城目バスターミナル
マルホン酒店
松竹
福禄寿酒造（株）
五城館 食堂
長栄堂
親ノ木
宗延寺
笹尾医院
こくらや
草皆菓子店
雀舘下川原
一関刃物店
佐藤治療院
スナック紫苑
松鯉
大友酒店
柳原ふとん店
東種苗店
川端会館
出入口1
石川石材店
Google

Babame Baseに入居した事業者・研究者

皆で持ち寄って育む
“村”のようなコミュニティ

公でも私でもない、
“共”（コモンズ, 共有資源）を持つ

コミュニティづくりの民主化

コミュニティを
自ら増やす

↓

誰もがコミュニティ
をつくれる

大きなコミュニティ
を目指す

↓

小さなコミュニティと
そのつながり

Share Village

共創型コミュニティプラットフォーム

https://sharevillage.co/

サブスクリプション決済やコミュニティコイン発行を通じて、
皆で持ち寄って育む“村”のようなコミュニティづくりを支援

コミュニティコイン

＝関係性を耕すツール（持ち寄った貨幣を、贈与＋不等価交換経済に変換）

Community A

Nenguコイン

Community B

・コミュニティごとに独自のコインを発行できる。コインは6ヶ月で消滅する
・コインはコミュニティ内のコモンズ利用時に活用でき、感謝を込めてメンバー間で贈り合うこともできる（現金への交換はできない）
・コインは姉妹村となった村間で贈り合うこともできる（交換はできない）

Community C

Mameコイン

foodコイン

1

コミュニティに参加・運営する

メンバー管理

交流スレッド

チェックイン

2

コモンズ（共有資源）を運用する

コミュニティウォレット

コミュニティコイン発行

コミュニティコイン利用・贈与

3

コミュニティがつながる

姉妹村協定

コミュニティ間交流スレッド

コミュニティ間コイン利用・贈与

各地のコミュニティ

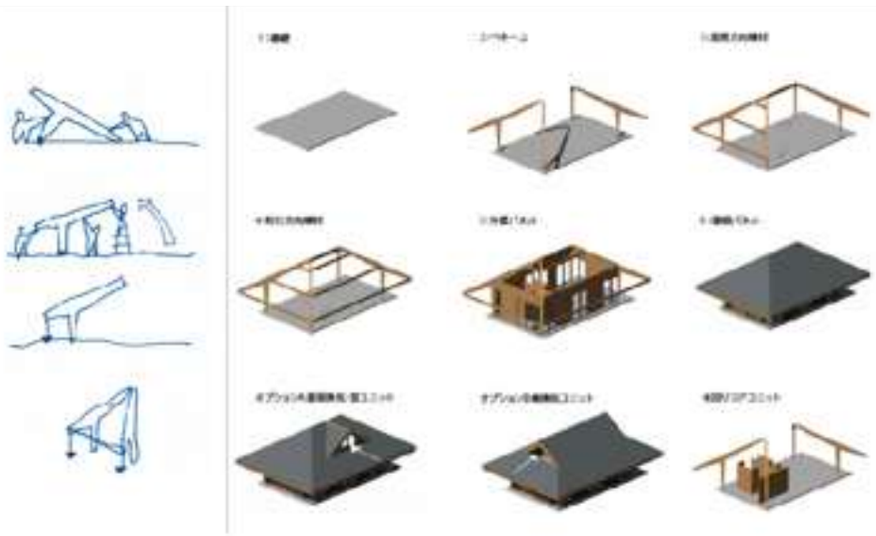
里山をシェアするコミュニティ

住まい方を拡張するコミュニティ

食でつながるコミュニティ

古民家、山、温泉、食堂、農地、住宅・・・様々なコモンズを共有するコミュニティが生まれ、
コミュニティ同士がつながり、小さな経済圏が共鳴していく。

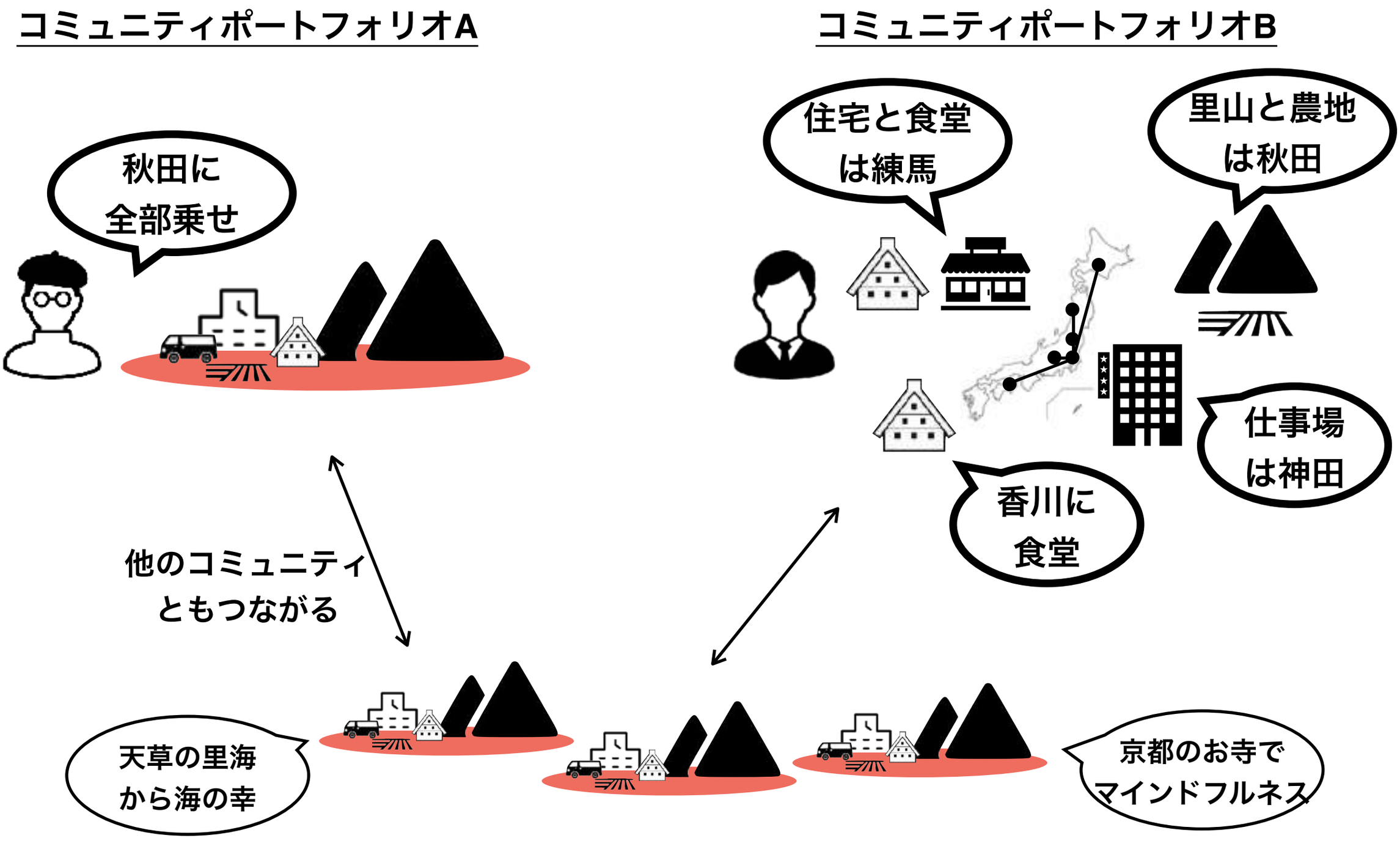
集落
Cooperative Village



地域の資源を活かし、多様な住まい方が育まれていく小さなビレッジ

くらしの中に、
コミュニティ/コモンズをもつ

一箇所に集約しても、各地に分散してもいい



村3.0

	目的	キーワード
村1.0	生存する	自然村, 人間の群れ（人を通じた土地の捕捉）, 生きる世界, 野生
村2.0	統治する	行政村, 土地を通じた人の捕捉, 地図上の世界, 公と民
村3.0	**プレイフルに生きる**	**共創村, リアルとバーチャルの融合, 共鳴する世界, コモンズと贈与**

「村」の再発明からはじめる
ポスト資本主義

ありがとうございました。